

بهمن ۹۵ تا تیر ۹۶

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات



روابط عمومی

فهرست



۲	سه شرکت بازی سازی در گیم کانکشن فرانسه	روزگارما
۲	برگزاری نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه با حضور برخی فعالان رسانه ای	خبرگزاری برنا
۳	نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه برگزار شد	خبرگزاری فارس
۳	نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه برگزار شد	هشدارنیوز
۴	نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه برگزار شد	ملحازه
۴	سه شرکت بازی سازی به نمایندگی تجاری گیم کانکشن فرانسه می روند	گیم سافت
۵	برگزاری سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران	باشگاه خبرنگاران
۵	نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه برگزار شد	مکتب خورشید
۶	نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه برگزار شد	بازار کار
۶	سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود	ایفیم دکومنت
۶	سه شرکت بازی سازی به نمایندگی تجاری گیم کانکشن فرانسه می روند	سخت افزار
۷	سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود	3aziCenter.com
۷	برج میلاد میزبان سومین لیگ بازی های رایانه ای	click
۷	سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود	گیم سافت
۸	سه شرکت بازی سازی به نمایندگی تجاری گیم کانکشن فرانسه می روند	قوانینوز
۸	برگزاری نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه	سکتور
۹	سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود ثبت دیدگاه	oagame
۹	سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود	ایران بازی
۱۰	سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران برگزار می شود	خبرگزاری ایفیم

۱۰	سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران برگزار می شود	تسستان خبرگزاری تخصصی حوزه دین
۱۰	سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود	خبرگزاری دانشگاه آزاد اسلامی Azad News Agency (AZNA)
۱۱	سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود	سخت افزار
۱۱	استقبال ناشران خارجی از بازی ایرانی «پسرخوانده»	مرکز خبرگزاری مهر
۱۲	ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	مرکز خبرگزاری مهر
۱۲	استقبال ناشران خارجی از بازی ایرانی «پسرخوانده»	ECONews
۱۳	بازی موبایلی «پسرخوانده» مورد استقبال ناشران خارجی	فاندر
۱۴	ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	بی بی سی
۱۵	ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	ECONews
۱۵	آغاز ثبت نام سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران	باشگاه خبرنگاران
۱۵	سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود	خبرگزاری آریا
۱۶	سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود	ترنج
۱۶	سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران ثبت نام می کند	ایران ayran
۱۷	ناشران خارجی از بازی ایرانی «پسرخوانده» استقبال کردند	ایران ayran
۱۸	ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	ایف ام اکونومیست
۱۸	ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	خبرگزاری دانشگاه آزاد اسلامی Azad News Agency (AZNA)
۱۹	ثبت نام کنید : سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران	تخته ایران
۱۹	سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود	دیجیاتو
۱۹	ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	BaziCenter.com
۲۰	سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران	بولتن سایت خبری تحلیل
۲۰	سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران برگزار می شود	ایتانا AFTANA.ir

۲۱	ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	گامها
۲۱	ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد ثبت دیدگاه	page ۵۵
۲۲	ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	دز
۲۲	ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	ایران آنلاین
۲۲	ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	ترنج
۲۳	ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	گروه الف
۲۳	ضرورت تحقیق و پژوهش در صنعت بازی سازی دیجیتال	فانور
۲۴	ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	تسلی
۲۵	ثبت نام لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	فناوران
۲۵	دعوت از بانوان برای حضور در رشته های موبایلی لیگ بازی های رایانه ای ایران	خبرگزاری دانشگاه تهران
۲۶	دعوت از بانوان برای حضور در لیگ بازی های رایانه ای ایران	مرکز خبری
۲۶	دعوت از بانوان برای حضور در رشته های موبایلی لیگ بازی های رایانه ای ایران	فانور
۲۷	دعوت از بانوان برای حضور در لیگ بازی های رایانه ای ایران	بیباک
۲۷	حضور بانوان در لیگ بازی های رایانه ای	click
۲۷	دعوت از بانوان برای حضور در لیگ بازی های رایانه ای ایران	ECONews
۲۸	دعوت از زنان برای حضور در لیگ بازی های رایانه ای ایران	پیشگامان
۲۸	دعوت از بانوان برای حضور در لیگ بازی های رایانه ای ایران	دز
۲۹	دعوت از بانوان برای حضور در رشته های موبایلی لیگ بازی های رایانه ای ایران	ایران اکونومیست
۳۰	دعوت از بانوان برای حضور در رشته های موبایلی لیگ بازی های رایانه ای ایران	گروه الف
۳۰	بازی هایی که با «ریال» معامله می شوند	تجارت
۳۱	لزوم جدی گرفتن تحقیق و پژوهش در صنعت بازی	باشگاه خبرنگاران

۳۲

دعوت از بانوان برای حضور در رشته های موبایلی لیگ بازی های رایانه ای ایران

باشگاه خبرنگاران

۳۳

دعوت از بانوان برای حضور در رشته های موبایلی لیگ بازی های رایانه ای ایران

تجربان
خبرگزاری تخصصی حوزه دین

۳۳

دعوت از بانوان برای حضور در لیگ بازی های رایانه ای ایران

راه دینانی

تعداد محتوا : ۶۴



روزنامه

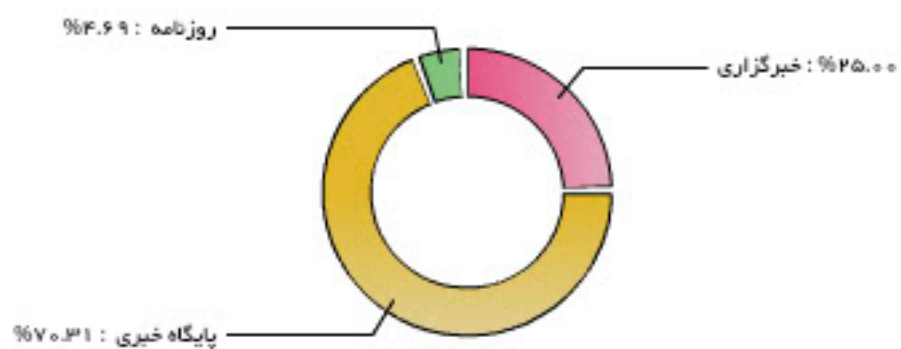
۳

پایگاه خبری

۴۵

خبرگزاری

۱۶



با حمایت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای؛ سه شرکت بازی‌سازی در گیم کانکشن فرانسه

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در نظر گرفته شده شامل یک غرفه تجاری ۴ متری در نمایشگاه تجاری گیم کانکشن ۲۰۱۷ فرانسه، با تشکیل سفر، اقامت و خرید بلیت ۲۹۹ یورویی شرکت در این رویداد نیز بر عهده شرکت‌ها خواهد بود. این سه شرکت و همچنین دیگر شرکت‌های بازی‌سازی که قصد حضور در این نمایشگاه را دارند می‌توانند جهت کسب راهنمایی‌های لازم از جمله نحوه پرداخت، دریافت ویزا و... از طریق ایمیل contact@irngif.ir با واحد امور بین‌الملل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در تعامل باشند. تخفیف ویژه و گسترده‌ای بابت این رویداد مخصوص بازی‌سازان ایرانی، تا پایان مرداد ادامه دارد و شرکت‌های بازی‌سازی می‌توانند از این فرصت جهت حضور در یکی از بهترین نمایشگاه‌های تجاری صنعت بازی دنیا استفاده کنند.



پس از سال فراخوان حمایت از شرکت‌های بازی‌سازی برای حضور در نمایشگاه تجاری گیم کانکشن ۲۰۱۷ فرانسه، با تشکیل جلسه شورای ارزیابی، طرح سه شرکت بازی‌سازی جهت استفاده از این سه حمایتی مورد تأیید قرار گرفت. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، پس از اتمام مهلت فراخوان در مجموع ۱۰ شرکت خواستار استفاده از این سه حمایتی شدند به منظور بررسی و انتخاب طرح‌های برتر جلسه شورای ارزیابی طرح‌ها با حضور کارشناس داخلی و خارج از بنیاد در تاریخ ۱۸ مردادماه تشکیل شد که در نهایت پس از بررسی طرح‌های سه شرکت تأیید شد. این سه شرکت عبارتند از: سورنا - Black Cube Games - پاییزان



چهارشنبه صورت گرفت؛ برگزاری نشست هم‌اندیشی بنیاد ملی بازی‌های رایانه با حضور برخی فعالان رسانه

ای (۹۵۰۱-۵۲/۵/۲۲)

چهارشنبه نشست هم‌اندیشی بنیاد ملی بازی‌های رایانه با حضور برخی فعالان فرهنگی و رسانه‌ای کشور برگزار شد.

به گزارش گروه خبر خبرگزاری برنا، این نشست با حضور اعضای دبیرخانه دائمی همایش ملی سواد رسانه‌ای و با سخنرانی محمد صادق افراسیابی، آغاز و پیرامون همکاری دبیرخانه دائمی همایش ملی سواد رسانه‌ای، انجمن سواد رسانه‌ای ایران و برخی فعالان و نخبگان فرهنگی و رسانه‌ای کشور با دبیرخانه نخستین کنفرانس ملی تحقیقات بازی‌های دیجیتال برگزار شد.

در ادامه دکتر سید محمد علی سید حسینی، معاون آموزش و پژوهش بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، فرزانه شریفی و سایر همکاران کنفرانس به معرفی کنفرانس مذکور پرداختند. این کنفرانس در نه محور زیر برگزار می‌شود:

۱. گرافیک رایانه‌ای و بازی‌های دیجیتال

۲. هوش مصنوعی و بازی‌های دیجیتال

۳. جنبه‌های فنی، الگوریتم‌ها و معماری بازی‌های دیجیتال

۴. پردازش بازی‌های دیجیتال

۵. بازی‌های جدی و بازی‌وارسازی

۶. ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی‌های دیجیتال

۷. تعامل پذیری در بازی‌های دیجیتال

هنر و طراحی بازی‌های دیجیتال

۹. اقتصاد، مدیریت و کسب و کار در بازی‌های دیجیتال

از جمله موضوعات این همایش که قرار است در آذرماه سال جاری برگزار شود، سواد رسانه‌ای بوده که در خوشه «ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی‌های دیجیتال» قرار می‌گیرد.

در جلسه چهارشنبه، زمینه‌های همکاری مشترک انجمن سواد رسانه، موسسه مسیر رسانه، باشگاه سواد رسانه، رادیو سلامت، شبکه دو سیماد، شبکه امید سیماد، دانشکده خبر، خبرگزاری ایرنا، خبرگزاری برنا، خبرگزاری شبستان، عصر ایران، آموزش و پرورش و سایر اشخاص حقیقی و حقوقی حاضر در نشست با بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در برگزاری نخستین کنفرانس ملی تحقیقات بازی‌های دیجیتال به بحث گذاشته شد.



با حضور برخی فعالان و نخبگان فرهنگی و رسانه ای نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه برگزار شد

(۱۳۹۵/۰۵/۲۲-۲۳)

نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه با حضور برخی فعالان و نخبگان فرهنگی و رسانه ای کشور برگزار شد.

به گزارش خبرنگار گروه خبرگزاری فارس، این نشست با حضور اعضای دبیرخانه دائمی همایش ملی سواد رسانه ای و با سخنرانی محمد صادق افراسیابی، آغاز و پیرامون همکاری دبیرخانه دائمی همایش ملی سواد رسانه ای، انجمن سواد رسانه ای ایران و برخی فعالان و نخبگان فرهنگی و رسانه ای کشور با دبیرخانه نخستین کنفرانس ملی تحقیقات بازی های دیجیتال برگزار شد.

در ادامه سید محمد علی سید حسینی، معاون آموزش و پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، فرزانه شریفی و سایر همکاران کنفرانس به معرفی کنفرانس مذکور پرداختند. این کنفرانس در ۹ محور زیر برگزار می شود:

گرافیک رایانه ای و بازی های دیجیتال

هوش مصنوعی و بازی های دیجیتال

جنبه های فنی، الگوریتم ها و معماری های بازی های دیجیتال

پردازش بازی های دیجیتال

بازی های جدی و بازی وارسازی

ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی های دیجیتال

تعامل پذیری در بازی های دیجیتال

هنر و طراحی بازی های دیجیتال

اقتصاد، مدیریت و کسب و کار در بازی های دیجیتال

موضوعات فوق از جمله موضوعاتی است که قرار است در همایش آذرماه سال جاری مورد بررسی قرار گیرد که در مجموع در خوشه «ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی های دیجیتال» قرار می گیرد.



نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه برگزار شد

(۱۳۹۵/۰۵/۲۲-۲۳)

به گزارش خبرنگار گروه خبرگزاری فارس، این نشست با حضور اعضای دبیرخانه دائمی همایش ملی سواد رسانه ای و با سخنرانی محمد صادق افراسیابی، آغاز و پیرامون همکاری دبیرخانه دائمی همایش ملی سواد رسانه ای، انجمن سواد رسانه ای ایران و برخی فعالان و نخبگان فرهنگی و رسانه ای کشور با دبیرخانه نخستین کنفرانس ملی تحقیقات بازی های دیجیتال برگزار شد.

در ادامه سید محمد علی سید حسینی، معاون آموزش و پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، فرزانه شریفی و سایر همکاران کنفرانس به معرفی کنفرانس مذکور پرداختند. این کنفرانس در ۹ محور زیر برگزار می شود:

گرافیک رایانه ای و بازی های دیجیتال

هوش مصنوعی و بازی های دیجیتال

جنبه های فنی، الگوریتم ها و معماری های بازی های دیجیتال

پردازش بازی های دیجیتال

بازی های جدی و بازی وارسازی

ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی های دیجیتال

تعامل پذیری در بازی های دیجیتال

هنر و طراحی بازی های دیجیتال

اقتصاد، مدیریت و کسب و کار در بازی های دیجیتال

موضوعات فوق از جمله موضوعاتی است که قرار است در همایش آذرماه سال جاری مورد بررسی قرار گیرد که در مجموع در خوشه «ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی های دیجیتال» قرار می گیرد.

انتهای پیام /



نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه برگزار شد (۱۳۹۵/۰۵/۲۲-۲۳)

نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه با حضور برخی فعالان و نخبگان فرهنگی و رسانه ای کشور برگزار شد.

به گزارش صبحانه، این نشست با حضور اعضای دبیرخانه دائمی همایش ملی سواد رسانه ای و با سخنرانی محمد صادق افراسیابی، آغاز و پیرامون همکاری دبیرخانه دائمی همایش ملی سواد رسانه ای، انجمن سواد رسانه ای ایران و برخی فعالان و نخبگان فرهنگی و رسانه ای کشور با دبیرخانه نخستین کنفرانس ملی تحقیقات بازی های دیجیتال برگزار شد.

در ادامه سید محمد علی سید حسینی، معاون آموزش و پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، فرزانه شریفی و سایر همکاران کنفرانس به معرفی کنفرانس مذکور پرداختند. این کنفرانس در ۹ محور زیر برگزار می شود:

گرافیک رایانه ای و بازی های دیجیتال

هوش مصنوعی و بازی های دیجیتال

جنبه های فنی، الگوریتم ها و معماری های بازی های دیجیتال

پردازش بازی های دیجیتال

بازی های جدی و بازی وارسازی

ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی های دیجیتال

تأمیل پذیری در بازی های دیجیتال

هنر و طراحی بازی های دیجیتال

اقتصاد، مدیریت و کسب و کار در بازی های دیجیتال

موضوعات فوق از جمله موضوعاتی است که قرار است در همایش آذرماه سال جاری مورد بررسی قرار گیرد که در مجموع در خوشه «ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی های دیجیتال» قرار می گیرد.



سه شرکت بازی سازی به نمایشگاه تجاری گیم کانکشن فرانسه می روند (۱۳۹۵/۰۵/۲۲-۲۳)

پس از ارسال فراخوان حمایت از شرکت های بازی سازی برای حضور در نمایشگاه تجاری گیم کانکشن ۲۰۱۷ فرانسه، با تشکیل جلسه شورای ارزیابی، طرح سه شرکت بازی سازی جهت استفاده از این بسته حمایتی مورد تایید قرار گرفت.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پس از اتمام مهلت فراخوان در مجموع ۱۰ شرکت خواستار استفاده از این بسته حمایتی شدند. به منظور بررسی و انتخاب طرح های برتر جلسه شورای ارزیابی طرح ها با حضور کارشناسان داخلی و خارج از بنیاد در تاریخ ۱۸ مرداد ماه تشکیل شد که در نهایت پس از بررسی، طرح های سه شرکت تایید شد.

این سه شرکت عبارت اند از:

سورنا

Black Cube Games

پاییزان

بسته حمایتی در نظر گرفته شده شامل یک غرفه تجاری ۴ متری در نمایشگاه است که به این سه شرکت اعطا خواهد شد. هزینه ی سفر، اقامت و خرید بلیت ۲۹۹ یورویی شرکت در این رویداد نیز برعهده شرکت ها خواهد بود.

این سه شرکت و همچنین دیگر شرکت های بازی سازی که قصد حضور در این نمایشگاه را دارند می توانند جهت کسب راهنمایی های لازم از جمله نحوه پرداخت، دریافت ویزا و... از طریق ایمیل contact@ircg.ir با واحد امور بین الملل بنیاد ملی بازی های رایانه ای در تعامل باشند.

تخفیف ویژه و انحصاری بلیت این رویداد مخصوص بازی سازان ایرانی تا پایان مرداد ادامه دارد و شرکت های بازی سازی می توانند از این فرصت جهت حضور در یکی از بهینه ترین نمایشگاه های تجاری صنعت بازی دنیا استفاده کنند.

برگزاری سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران (۱۳۹۵-۹۶/۱۰/۲۲)

گیم‌های ایرانی برای سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (۲۰۱۷ IGL) در شهریور ماه آماده می شوند.

به گزارش حوزه دنیای ارتباطات گروه فضای مجازی باشگاه خبرنگاران جوان: نخستین جلسه شورای سیاست گذاری لیگ بازی های رایانه ای ایران، با حضور مدیران بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر بازرگانی و مدیر امور نمایشگاهی برج میلاد جهت آغاز به کار سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران در محل بنیاد برگزار شد.

در این جلسه امیر جماعت مدیر بازرگانی برج میلاد تهران با اشاره به میزبانی موفق دو دوره پیشین لیگ در برج میلاد، برای برگزاری باشکوه تر این رویداد در آن مجموعه اعلام آمادگی کرد تا در سومین دوره ی این لیگ، برج میلاد به عنوان یکی از برگزارکنندگان رویداد به ایفای نقش بپردازد.

همچنین مقرر شد شرکت مکعب به عنوان نماینده ESWC در ایران، همانند سال های گذشته اجرای لیگ بازی های رایانه ای ایران را برعهده بگیرد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی و سیاست گذار صنعت بازی های رایانه ای، برگزارکننده و حامی اصلی لیگ بازی های رایانه ای خواهد بود. این لیگ، بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای در کشور محسوب شده و حرفه ای ترین بازیکنان ایرانی در آن شرکت می کنند. براساس این گزارش قرار است نقرات برتر این مسابقات با توجه به سهمیه بندی سالانه جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC واقع در پاریس، به این مسابقات اعزام گردند.

زمان دقیق برگزاری مسابقات، رشته ها و شرایط شرکت در این دوره به زودی و طی فراخوانی اطلاع رسانی خواهد شد.
منبع: بنیاد ملی بازی های رایانه ای

با حضور برخی فعالان و نخبگان فرهنگی و رسانه ای نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه برگزار شد

(۱۳۹۵-۹۶/۱۰/۲۲)

بسج پرس - نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه با حضور برخی فعالان و نخبگان فرهنگی و رسانه ای کشور برگزار شد.

به گزارش بسج پرس؛ این نشست با حضور اعضای دبیرخانه دائمی همایش ملی سواد رسانه ای و با سخنرانی محمد صادق افراسیابی، آغاز و پیرامون همکاری دبیرخانه دائمی همایش ملی سواد رسانه ای، انجمن سواد رسانه ای ایران و برخی فعالان و نخبگان فرهنگی و رسانه ای کشور با دبیرخانه نخستین کنفرانس ملی تحقیقات بازی های دیجیتال برگزار شد.

در ادامه سید محمد علی سید حسینی، معاون آموزش و پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، فرزانه شریفی و سایر همکاران کنفرانس به معرفی کنفرانس مذکور پرداختند. این کنفرانس در ۹ محور زیر برگزار می شود:

گرافیک رایانه ای و بازی های دیجیتال

هوش مصنوعی و بازی های دیجیتال

جنبه های فنی، الگوریتم ها و معماری های بازی های دیجیتال

پرداخت بازی های دیجیتال

بازی های جدی و بازی وارسازی

ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی های دیجیتال

تأمین پذیری در بازی های دیجیتال

هنر و طراحی بازی های دیجیتال

اقتصاد، مدیریت و کسب و کار در بازی های دیجیتال

موضوعات فوق از جمله موضوعاتی است که قرار است در همایش آذرماه سال جاری مورد بررسی قرار گیرد که در مجموع در خوشه «ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی های دیجیتال» قرار می گیرد.



با حضور برخی فعالان و نخبگان فرهنگی و رسانه ای نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه برگزار شد

(۱۳۹۵-۹۶/۱۰/۲۲)

نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه با حضور برخی فعالان و نخبگان فرهنگی و رسانه ای کشور برگزار شد. به گزارش خبرنگار گروه جامعه خبرگزاری فارس، این نشست با حضور اعضای دبیرخانه دائمی همایش ملی سواد رسانه ای و با سخنرانی محمد صادق افراسیابی، آغاز و پیرامون همکاری دبیرخانه دائمی همایش ملی سواد رسانه ای، انجمن سواد رسانه ای ایران و برخی فعالان و نخبگان فرهنگی و رسانه ای کشور با دبیرخانه نخستین کنفرانس ملی تحقیقات بازی های دیجیتال برگزار شد. در ادامه سید محمد علی سید حسینی، معاون آموزش و پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای، فرزانه شریفی و سایر همکاران کنفرانس به معرفی کنفرانس مذکور پرداختند. این کنفرانس در ۹ محور زیر برگزار می شود:

گرافیک رایانه ای و بازی های دیجیتال

هوش مصنوعی و بازی های دیجیتال

جنبه های فنی، الگوریتم ها و معماری های بازی های دیجیتال

پردازش بازی های دیجیتال

بازی های جدی و بازی وارسازی

ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی های دیجیتال

تأمین پذیری در بازی های دیجیتال

هنر و طراحی بازی های دیجیتال

اقتصاد، مدیریت و کسب و کار در بازی های دیجیتال

موضوعات فوق از جمله موضوعاتی است که قرار است در همایش آذرماه سال جاری مورد بررسی قرار گیرد که در مجموع در خوشه «ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی های دیجیتال» قرار می گیرد. ابی



سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود (۱۳۹۵-۹۶/۱۰/۲۲)

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) شهریور ماه در برج میلاد تهران برگزار می شود.

به گزارش ایران اکونومیست به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، نخستین جلسه شورای سیاست گذاری لیگ بازی های رایانه ای ایران، با حضور مدیران بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر بازرگانی و مدیر امور نمایشگاهی برج میلاد جهت آغاز به کار سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران در محل بنیاد برگزار شد.

در این جلسه امیر جماعت مدیر بازرگانی برج میلاد تهران با اشاره به میزبانی موفق دو دوره پیشین لیگ در برج میلاد، برای برگزاری بزرگ تر این رویداد در این مجموعه اعلام آمادگی کرد تا در سومین دوره ی این لیگ، برج میلاد به عنوان یکی از برگزارکنندگان رویداد به ایفای نقش بپردازد.

همچنین مقرر شد شرکت مکعب به عنوان نماینده ESWC در ایران، همانند سال های گذشته اجرای لیگ بازی های رایانه ای ایران را برعهده بگیرد.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی و سیاست گذار صنعت بازی های رایانه ای، برگزارکننده و حامی اصلی لیگ بازی های رایانه ای خواهد بود. این لیگ، بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای در کشور محسوب شده و حرفه ای ترین بازیکنان ایرانی در آن شرکت می کنند.

براساس این گزارش قرار است نقرات برتر این مسابقات با توجه به سهمیه بندی سالانه جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC واقع در پاریس، به این مسابقات اعزام گردند.

زمان دقیق برگزاری مسابقات، رشته ها و شرایط شرکت در این دوره به زودی و طی فرآخوانی اطلاع رسانی خواهد شد.



سه شرکت بازی سازی به نمایشگاه تجاری گیم کانکشن فرانسه می روند (۱۳۹۵-۹۶/۱۰/۲۲)

پس از ارسال فراخوان حمایت از شرکت های بازی سازی برای حضور در نمایشگاه تجاری گیم کانکشن ۲۰۱۷ فرانسه، با تشکیل جلسه شورای ارزیابی، طرح سه شرکت بازی سازی جهت استفاده از این بسته حمایتی مورد تایید قرار گرفت.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پس از اتمام مهلت فراخوان در مجموع ۱۰ شرکت خواستار استفاده از این بسته حمایتی (ادامه دارد ...)

سخت‌افزار

(ادامه خبر ...) شدند. به منظور بررسی و انتخاب طرح های برتر جلسه شورای ارزیابی طرح ها با حضور کارشناسان داخلی و خارج از بنیاد در تاریخ ۱۸ مرداد ماه تشکیل شد که در نهایت پس از بررسی، طرح های سه شرکت تایید شد.

این سه شرکت عبارت اند از:

سورنا

Black Cube Games

پاییزان

پسته حمایتی در نظر گرفته شده شامل یک غرفه تجاری ۴ متری در نمایشگاه است که به این سه شرکت اعطا خواهد شد. هزینه ی سفر، اقامت و خرید بلیت ۲۹۹ یورویی شرکت در این رویداد نیز برعهده شرکت ها خواهد بود.

این سه شرکت و همچنین دیگر شرکت های بازی سازی که قصد حضور در این نمایشگاه را دارند می توانند جهت کسب راهنمایی های لازم از جمله نحوه پرداخت، دریافت ویزا و... از طریق ایمیل این آدرس ایمیل توسط spambots حفاظت می شود برای دیدن شما نیاز به جاوا اسکریپت دارید با واحد امور بین الملل بنیاد ملی بازی های رایانه ای در تعامل باشند.

تخفیف ویژه و انحصاری بلیت این رویداد مخصوص بازی سازان ایرانی تا پایان مرداد ادامه دارد و شرکت های بازی سازی می توانند از این فرصت جهت حضور در یکی از بهترین نمایشگاه های تجاری صنعت بازی دنیا استفاده کنند.



BaziCenter.com

سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود (۱۳۹۴-۱۲/۵/۹۵)

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) شهریور ماه در برج میلاد تهران برگزار می شود. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، نخستین جلسه شورای سیاست گذاری لیگ بازی های رایانه ای ایران، با حضور مدیران بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر بازرگانی و مدیر امور نمایشگاهی برج میلاد جهت آغاز به کار سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران در محل بنیاد برگزار شد. در این جلسه امیر جماعت مدیر بازرگانی برج میلاد تهران با اشاره به میزبانی موفق دو دوره پیشین لیگ در برج میلاد، برای برگزاری بزرگ تر این رویداد در این مجموعه اعلام آمادگی کرد تا در سومین دوره ی این لیگ، برج میلاد به عنوان یکی از برگزارکنندگان رویداد به ایفای نقش بپردازد. همچنین مقرر شد شرکت مکعب به عنوان نماینده ESWC در ایران، همانند سال های گذشته اجرای لیگ بازی های رایانه ای ایران را برعهده بگیرد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی و سیاست گذار صنعت بازی های رایانه ای، برگزارکننده و حامی اصلی لیگ بازی های رایانه ای خواهد بود. این لیگ، بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای در کشور محسوب شده و حرفه ای ترین بازیکنان ایرانی در آن شرکت می کنند. براساس این گزارش قرار است نفرات برتر این مسابقات با توجه به سهمیه بندی سالانه جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC واقع در پاریس، به این مسابقات اعزام گردند. زمان دقیق برگزاری مسابقات، رشته ها و شرایط شرکت در این دوره به زودی و طی فراخوانی اطلاع رسانی خواهد شد.



click

برج میلاد میزبان سومین لیگ بازی های رایانه ای (۱۳۹۴-۱۲/۵/۹۵)

رسانه کلیک - سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای در شهریورماه و به میزبانی برج میلاد برگزار می شود. برج میلاد طی جلسه های متعدد فی مابین متولیان اجرای بازی های رایانه ای به عنوان محل برگزاری این مسابقات اعلام شد. به واسطه تجربه موفق برگزاری دوره های قبلی در برج میلاد، امسال هم این بازی ها در مقیاس بزرگ تری در همین مکان برگزار می شود. حامی و برگزارکننده اصلی این دوره رقابت ها، بنیاد ملی بازی های رایانه ای است. شرکت مکعب، امسال هم اجرای لیگ را به عهده می گیرد. این شرکت، نماینده ESWC در ایران است.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای، بخش بازرگانی و امور نمایشگاهی برج میلاد به عنوان متولیان این رویداد معرفی شده اند. گفتنی است؛ نفرات برتر این دوره لیگ، به جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در پاریس اعزام می شوند و زمان بندی و شرایط شرکت کننده ها در لیگ بازی های رایانه ای متعاقباً به اطلاع عموم می رسد.



گیمای

سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود (۱۳۹۴-۱۲/۵/۹۵)

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، نخستین جلسه شورای سیاست گذاری لیگ بازی های رایانه ای ایران، با حضور مدیران بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر بازرگانی و مدیر امور نمایشگاهی برج میلاد جهت آغاز به کار سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران در محل بنیاد برگزار شد. (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) در این جلسه امیر جماعت مدیر بازرگانی برج میلاد تهران با اشاره به میزبانی موفق دو دوره پیشین لیگ در برج میلاد، برای برگزاری بزرگ‌ترین رویداد در این مجموعه اعلام آمادگی کرد تا در سومین دوره ی این لیگ، برج میلاد به عنوان یکی از برگزارکنندگان رویداد به ایفای نقش بپردازد. همچنین مقرر شد شرکت مکعب به عنوان نماینده ESWC در ایران، همانند سال‌های گذشته اجرای لیگ بازی‌های رایانه‌ای ایران را برعهده بگیرد. بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای به عنوان متولی و سیاست‌گذار صنعت بازی‌های رایانه‌ای، برگزارکننده و حامی اصلی لیگ بازی‌های رایانه‌ای خواهد بود. این لیگ، بزرگ‌ترین مسابقات بازی‌های رایانه‌ای در کشور محسوب شده و حرفه‌ای‌ترین بازیکنان ایرانی در آن شرکت می‌کنند. براساس این گزارش قرار است نقرات برتر این مسابقات با توجه به سهمیه بندی سالانه جام جهانی بازی‌های رایانه‌ای ESWC واقع در پاریس، به این مسابقات اعزام گردند. زمان دقیق برگزاری مسابقات، رشته‌ها و شرایط شرکت در این دوره به زودی و طی فراخوانی اطلاع‌رسانی خواهد شد.

قوانینوز

سه شرکت بازی سازی به نمایشگاه تجاری گیم کانکشن فرانسه می روند (۲۲/۱۲-۱۶/۱۲/۹۵)

پس از ارسال فراخوان حمایت از شرکت‌های بازی سازی برای حضور در نمایشگاه تجاری گیم کانکشن ۲۰۱۷ فرانسه، با تشکیل جلسه شورای ارزیابی، طرح سه شرکت بازی سازی جهت استفاده از این بسته حمایتی مورد تایید قرار گرفت. به گزارش قوانینوز به نقل از آنا، به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، پس از اتمام مهلت فراخوان در مجموع ۱۰ شرکت خواستار استفاده از این بسته حمایتی شدند. به منظور بررسی و انتخاب طرح‌های برتر جلسه شورای ارزیابی طرح‌ها با حضور کارشناسان داخلی و خارج از بنیاد در تاریخ ۱۸ مرداد ماه تشکیل شد که در نهایت پس از بررسی، طرح‌های سه شرکت تایید شد.

این سه شرکت عبارت‌اند از:
سورنا
Black Cube Games

پاییزان

بسته حمایتی در نظر گرفته شده شامل یک غرفه تجاری چهار متری در نمایشگاه است که به این سه شرکت اعطا خواهد شد. هزینه سفر، اقامت و خرید بلیت ۲۹۹ یورویی شرکت در این رویداد نیز برعهده شرکت‌ها خواهد بود. این سه شرکت و همچنین دیگر شرکت‌های بازی سازی که قصد حضور در این نمایشگاه را دارند می‌توانند جهت کسب راهنمایی‌های لازم از جمله نحوه پرداخت، دریافت ویزا و... از طریق ایمیل contact@ircg.ir با واحد امور بین الملل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در تعامل باشند. تخفیف ویژه و انحصاری بلیت این رویداد مخصوص بازی سازان ایرانی تا پایان مرداد ادامه دارد و شرکت‌های بازی سازی می‌توانند از این فرصت جهت حضور در یکی از بهترین نمایشگاه‌های تجاری صنعت بازی دنیا استفاده کنند.

برگزاری نشست هم اندیشی بنیاد ملی بازی های رایانه (۲۲/۱۲-۱۶/۱۲/۹۵)

رکنا: این نشست با حضور اعضای دبیرخانه دائمی همایش ملی سواد رسانه‌ای و با سخنرانی محمد صادق افراسیابی، آغاز و پیرامون همکاری دبیرخانه دائمی همایش ملی سواد رسانه‌ای، انجمن سواد رسانه‌ای ایران و برخی فعالان و نخبگان فرهنگی و رسانه‌ای کشور با دبیرخانه نخستین کنفرانس ملی تحقیقات بازی‌های دیجیتال برگزار شد.

در ادامه سید محمد علی سید حسینی، معاون آموزش و پژوهش بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، فرزانه شریفی و سایر همکاران کنفرانس به معرفی کنفرانس مذکور پرداختند. این کنفرانس در ۹ محور زیر برگزار می‌شود:

گرافیک رایانه‌ای و بازی‌های دیجیتال

هوش مصنوعی و بازی‌های دیجیتال

جنبه‌های فنی، الگوریتم‌ها و معماری‌های بازی‌های دیجیتال

پردازش بازی‌های دیجیتال

بازی‌های جدی و بازی‌وارسازی

ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی‌های دیجیتال

تأمین پذیری در بازی‌های دیجیتال

هنر و طراحی بازی‌های دیجیتال (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) اقتصاد، مدیریت و کسب و کار در بازی های دیجیتال
موضوعات فوق از جمله موضوعاتی است که قرار است در همایش آذرماه سال جاری مورد بررسی قرار گیرد که در مجموع در خوشه «ابعاد رفتاری و اجتماعی بازی های دیجیتال» قرار می گیرد. برای ورود به کانال تلگرام ما کلیک کنید.



سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود ثبت دیدگاه (۰۰۱۳۸-۹۶/۰۵/۲۲)

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) شهریور ماه در برج میلاد تهران برگزار می شود. به گزارش پردیس گیم، به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، نخستین جلسه شورای سیاست گذاری لیگ بازی های رایانه ای ایران، با حضور مدیران بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر بازرگانی و مدیر امور نمایشگاهی برج میلاد جهت آغاز به کار سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران در محل بنیاد برگزار شد. در این جلسه امیر جماعت مدیر بازرگانی برج میلاد تهران با اشاره به میزبانی موفق دو دوره پیشین لیگ در برج میلاد، برای برگزاری بزرگ تر این رویداد در این مجموعه اعلام آمادگی کرد تا در سومین دوره ی این لیگ، برج میلاد به عنوان یکی از برگزار کنندگان رویداد به ایفای نقش بپردازد. همچنین مقرر شد شرکت مکعب به عنوان نماینده ESWC در ایران، همانند سال های گذشته اجرای لیگ بازی های رایانه ای ایران را برعهده بگیرد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی و سیاست گذار صنعت بازی های رایانه ای، برگزار کننده و حامی اصلی لیگ بازی های رایانه ای خواهد بود. این لیگ، بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای در کشور محسوب شده و حرفه ای ترین بازیکنان ایرانی در آن شرکت می کنند. براساس این گزارش قرار است نفقات برتر این مسابقات با توجه به سهمیه بندی سالانه جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC واقع در پاریس، به این مسابقات اعزام گردند. زمان دقیق برگزاری مسابقات، رشته ها و شرایط شرکت در این دوره به زودی و طی فراخوانی اطلاع رسانی خواهد شد.



سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود (۰۰۱۱۱-۹۶/۰۵/۲۲)

ایرانیان-سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) شهریور ماه در برج میلاد تهران برگزار می شود.

به گزارش شبکه خبری ایرانیان به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، نخستین جلسه شورای سیاست گذاری لیگ بازی های رایانه ای ایران، با حضور مدیران بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر بازرگانی و مدیر امور نمایشگاهی برج میلاد جهت آغاز به کار سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران در محل بنیاد برگزار شد. در این جلسه امیر جماعت مدیر بازرگانی برج میلاد تهران با اشاره به میزبانی موفق دو دوره پیشین لیگ در برج میلاد، برای برگزاری بزرگ تر این رویداد در این مجموعه اعلام آمادگی کرد تا در سومین دوره ی این لیگ، برج میلاد به عنوان یکی از برگزار کنندگان رویداد به ایفای نقش بپردازد. همچنین مقرر شد شرکت مکعب به عنوان نماینده ESWC در ایران، همانند سال های گذشته اجرای لیگ بازی های رایانه ای ایران را برعهده بگیرد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی و سیاست گذار صنعت بازی های رایانه ای، برگزار کننده و حامی اصلی لیگ بازی های رایانه ای خواهد بود. این لیگ، بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای در کشور محسوب شده و حرفه ای ترین بازیکنان ایرانی در آن شرکت می کنند. براساس این گزارش قرار است نفقات برتر این مسابقات با توجه به سهمیه بندی سالانه جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC واقع در پاریس، به این مسابقات اعزام گردند. زمان دقیق برگزاری مسابقات، رشته ها و شرایط شرکت در این دوره به زودی و طی فراخوانی اطلاع رسانی خواهد شد.



به میزبانی برج میلاد تهران؛ سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران برگزار می شود (۱۳۹۵/۰۵/۲۲-۱۳۹۵/۰۹/۰۴)

خبرایران: سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) شهریور ماه در برج میلاد تهران برگزار می شود.

به گزارش خبرایران از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، نخستین جلسه شورای سیاست گذاری لیگ بازی های رایانه ای ایران، با حضور مدیران بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر بازرگانی و مدیر امور نمایشگاهی برج میلاد جهت آغاز به کار سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران در محل بنیاد برگزار شد. در این جلسه امیر جماعت مدیر بازرگانی برج میلاد تهران با اشاره به میزبانی موفق دو دوره پیشین لیگ در برج میلاد، برای برگزاری بزرگ تر این رویداد در این مجموعه اعلام آمادگی کرد تا در سومین دوره ی این لیگ، برج میلاد به عنوان یکی از برگزارکنندگان رویداد به ایفای نقش بپردازد. همچنین مقرر شد شرکت مکعب به عنوان نماینده ESWC در ایران، همانند سال های گذشته اجرای لیگ بازی های رایانه ای ایران را برعهده بگیرد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی و سیاست گذار صنعت بازی های رایانه ای، برگزارکننده و حامی اصلی لیگ بازی های رایانه ای خواهد بود. این لیگ، بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای در کشور محسوب شده و حرفه ای ترین بازیکنان ایرانی در آن شرکت می کنند. براساس این گزارش قرار است نفقات برتر این مسابقات با توجه به سهمیه بندی سالانه جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC واقع در پاریس، به این مسابقات اعزام گردند. زمان دقیق برگزاری مسابقات، رشته ها و شرایط شرکت در این دوره به زودی و طی فراخوانی اطلاع رسانی خواهد شد.



سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران برگزار می شود (۱۳۹۵/۰۵/۲۲-۱۳۹۵/۰۹/۰۴)

خبرگزاری شبستان: سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) شهریور در برج میلاد تهران برگزار می شود.

به گزارش خبرگزاری شبستان به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، نخستین جلسه شورای سیاست گذاری لیگ بازی های رایانه ای ایران، با حضور مدیران بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر بازرگانی و مدیر امور نمایشگاهی برج میلاد جهت آغاز به کار سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران در محل بنیاد برگزار شد. در این جلسه امیر جماعت مدیر بازرگانی برج میلاد تهران با اشاره به میزبانی موفق دو دوره پیشین لیگ در برج میلاد، برای برگزاری بزرگ تر این رویداد در این مجموعه اعلام آمادگی کرد تا در سومین دوره ی این لیگ، برج میلاد به عنوان یکی از برگزارکنندگان رویداد به ایفای نقش بپردازد. همچنین مقرر شد شرکت مکعب به عنوان نماینده ESWC در ایران، همانند سال های گذشته اجرای لیگ بازی های رایانه ای ایران را برعهده بگیرد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی و سیاست گذار صنعت بازی های رایانه ای، برگزارکننده و حامی اصلی لیگ بازی های رایانه ای خواهد بود. این لیگ، بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای در کشور محسوب شده و حرفه ای ترین بازیکنان ایرانی در آن شرکت می کنند. براساس این گزارش قرار است نفقات برتر این مسابقات با توجه به سهمیه بندی سالانه جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC واقع در پاریس، به این مسابقات اعزام گردند. زمان دقیق برگزاری مسابقات، رشته ها و شرایط شرکت در این دوره به زودی و طی فراخوانی اطلاع رسانی خواهد شد.

پایان پیام/۳۱



سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود (۱۳۹۵/۰۵/۲۲-۱۳۹۵/۰۹/۰۴)

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) شهریور ماه در برج میلاد تهران برگزار می شود.

به گزارش گروه علم و فناوری آنا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، نخستین جلسه شورای سیاست گذاری لیگ بازی های رایانه ای ایران، با حضور مدیران بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر بازرگانی و مدیر امور نمایشگاهی برج میلاد جهت آغاز به کار سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران در محل بنیاد برگزار شد. در این جلسه امیر جماعت مدیر بازرگانی برج میلاد تهران، با اشاره به میزبانی موفق دو دوره پیشین لیگ در برج میلاد، برای برگزاری بزرگ تر این رویداد در این مجموعه اعلام آمادگی کرد تا در سومین دوره این لیگ، برج میلاد به عنوان یکی از برگزارکنندگان رویداد به ایفای نقش بپردازد. (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) همچنین مقرر شد شرکت مکعب به عنوان نماینده ESWC در ایران، همانند سال های گذشته اجرای لیگ بازی های رایانه ای ایران را برعهده بگیرد.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی و سیاست گذار صنعت بازی های رایانه ای، برگزارکننده و حامی اصلی لیگ بازی های رایانه ای خواهد بود. این لیگ، بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای در کشور محسوب می شود و حرفه ای ترین بازیکنان ایرانی در آن شرکت می کنند. براساس این گزارش قرار است نقرات برتر این مسابقات با توجه به سهمیه بندی سالانه جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC واقع در پاریس، به این مسابقات اعزام گردند.

زمان دقیق برگزاری مسابقات، رشته ها و شرایط شرکت در این دوره به زودی و طی فراخوانی اطلاع رسانی خواهد شد.



سخت افزار

سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود (۱۳۹۶-۹۵/۱۲/۲۲)

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) شهریور ماه در برج میلاد تهران برگزار می شود. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، نخستین جلسه شورای سیاست گذاری لیگ بازی های رایانه ای ایران، با حضور مدیران بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر بازرگانی و مدیر امور نمایشگاهی برج میلاد جهت آغاز به کار سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران در محل بنیاد برگزار شد.

در این جلسه امیر جماعت مدیر بازرگانی برج میلاد تهران با اشاره به میزبانی موفق دو دوره پیشین لیگ در برج میلاد، برای برگزاری بزرگ تر این رویداد در این مجموعه اعلام آمادگی کرد تا در سومین دوره ی این لیگ، برج میلاد به عنوان یکی از برگزارکنندگان رویداد به ایفای نقش بپردازد.

همچنین مقرر شد شرکت مکعب به عنوان نماینده ESWC در ایران، همانند سال های گذشته اجرای لیگ بازی های رایانه ای ایران را برعهده بگیرد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی و سیاست گذار صنعت بازی های رایانه ای، برگزارکننده و حامی اصلی لیگ بازی های رایانه ای خواهد بود. این لیگ، بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای در کشور محسوب شده و حرفه ای ترین بازیکنان ایرانی در آن شرکت می کنند.

براساس این گزارش قرار است نقرات برتر این مسابقات با توجه به سهمیه بندی سالانه جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC واقع در پاریس، به این مسابقات اعزام گردند.

زمان دقیق برگزاری مسابقات، رشته ها و شرایط شرکت در این دوره به زودی و طی فراخوانی اطلاع رسانی خواهد شد.



مهر خبرگزاری

مدیر تیم بازی سازی پاییزان خبرداد؛ استقبال ناشران خارجی از بازی ایرانی «پسر خوانده» (۱۳۹۶-۹۵/۱۲/۲۲)

بازی موبایلی «پسر خوانده» که توسط تیم بازی سازی پاییزان توسعه داده شده است، به تازگی توانسته مخاطبان زیادی را به سمت خود جذب کند.

به گزارش خبرگزاری مهر، این بازی محیط منحصر به فردی دارد که در کمتر بازی ایرانی از این سبک استفاده شده است. روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای به بهانه استقبال از این بازی گفتگویی با «محمد زهتابی» مدیر استودیو پاییزان ترتیب داده که متن این گفتگو را در ادامه می خوانید.

درباره سبک و ماجرای پسر خوانده توضیح دهید؟

بازی به سبک استراتژیک نوبتی است و ماجرای آن درباره جنگ ها و خانواده های مافیایی است. در این بازی هر بازیکن سه شخصیت انتخاب می کند، با آن ها به جنگ حریف خود می رود که او هم سه کاراکتر انتخابی دارد و با هم به طور آنلاین و همزمان مبارزه می کنند. در بازی پسر خوانده استراتژی انتخاب کاراکترها تاثیر زیادی روی برد یا باخت بازیکنان دارد زیرا هر شخصیت توانایی منحصر به فردی دارد که پلیر باید با انتخاب مناسب کاراکترها به جنگ با رقبا برود. حال و هوای بازی نیز بر می گردد به ۵۰ سال پیش ایران و کاراکترها نیز نسبت به آن زمان طراحی و شخصیت پردازی شده اند. ۱۶ کاراکتر منحصر به فرد در این بازی وجود دارد که در تلاش هستیم تا این مقدار را بیشتر کنیم و در مدت زمان یکسال میزان آن را به ۵۰ عدد برسانیم.

سعی شده تا نام های جذاب و منحصر به فردی مثل «جنگیز انفرادی» یا «شعبون خونخوار» برای کاراکترها انتخاب شود تا بر جذابیت بازی افزوده شود. ماجرای پسر خوانده نیز از پیرزنی به نام «تنه جون» شروع می شود که این کاراکتر قصد دارد تا به جنگ گروه های مافیایی که کنترل شهر را به دست گرفتند برود. این بازی در حال حاضر برای اندروید عرضه شده است که البته به زودی در اختیار کاربران iOS نیز قرار خواهد گرفت. پسر خوانده قابلیت انتشار برای نسخه دسکتاپ را نیز دارد و امیدواریم هرچه زودتر بتوانیم این نسخه را نیز به دست کاربران برسانیم.

کمی درمورد گروهی که این پروژه را توسعه داده بگویید.

پسر خوانده توسط تیم «پاییزان» طراحی و تولید شده است که این تیم از دل گروهی بیرون آمد که پیش از این موفق به عرضه بازی «ارتش های فرازمینی» شده بود. پسر خوانده اولین بازی شرکت پاییزان است و چهارشنبه هفته گذشته (۱۱ مرداد ماه) در اختیار کاربران قرار گرفت.

ما توانستیم بستر فنی خوبی را پایه کنیم تا تعداد بالایی از بازیکنان بتوانند به طور همزمان با یکدیگر بازی کنند، بدون آنکه اختلال و مشکلی در ارتباط بین آن ها به وجود بیاید. (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) همچنین تصمیم داریم تا اشکالات این بازی را هرچه زودتر برطرف کنیم و به طور ماهیانه بسته های بروزرسانی خوبی را در اختیار کاربران قرار دهیم تا اگر مشکلی وجود داشت به سرعت برطرف شود.

میزان استقبال از این بازی در این مدت چقدر بوده است؟

ساخت این بازی یک سال و نیم پیش آغاز شد. میزان استقبال از بازی نیز در این مدت کوتاهی که عرضه شده بسیار بالا بوده است و تنها در چهار روز اول عرضه این بازی، حدود ۳۰ هزار بار دانلود شد و پیش بینی می کنیم این عدد به زودی به ۵۰ هزار دانلود برسد که رقم قابل توجهی خواهد بود.

این بازی به طور رایگان در اختیار گیمرها قرار می گیرد و بازیکنان می توانند جهت سرعت بخشیدن به پیشرفت خود در بازی، از پرداخت های درون برنامه ای استفاده کنند؛ البته این هزینه ها الزام آور نیست.

با توجه به اینکه در نمایشگاه TGC حضور داشتید آیا شرکت ها و سرمایه گذاران خارجی از پسرخوانده استقبال کردند؟

بله میزان استقبال خارجی ها زیاد بود و قرار شد تا نسخه انگلیسی آن طراحی شود. البته هنوز با هیچ یک از شرکت های خارجی به توافق نرسیده ایم و هنوز در مرحله رایزنی های اولیه قرار داریم.

به طور کلی شخصیت پردازی های بازی مورد توجه خارجی ها قرار گرفته و فکر می کنم در صورت ورود به بازارهای بین المللی استقبال خوبی از این بازی شود. این بازی در حال حاضر فقط برای گیمرهای ایرانی رایانه شده است و کاربران خارجی نمی توانند از طریق گوگل پلی آن را دریافت کنند.

البته جذب سلیقه خارجی ها کمی سخت تر است و ما باید برای جذب آن ها تغییراتی را در کاراکترها به وجود آوریم تا بیشتر مورد توجه گیمرهای کشورهای دیگر قرار گیرد. به طور کلی فکر می کنم این بازی پتانسیل راه یابی به بازارهای آمریکایی و اروپایی را دارد و می تواند در بازار این کشورها به خوبی بدرخشد.



با بیش از یک میلیارد ریال جایزه؛ ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد (۱۳۹۵-۹۶/۵/۲۳)

ثبت نام جهت حضور در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شد و تا پنجم شهریور ماه ادامه دارد.

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پس از استقبال پرشور از دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود.

بازی های PES ۲۰۱۷ و FFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند.

جوایز ویژه ای برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد ریال جایزه برگزار می شود.

همچنین جدول برنامه ی مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. لازم به ذکر است مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است.

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.



استقبال ناشران خارجی از بازی ایرانی «پسرخوانده» (۱۳۹۵-۹۶/۵/۲۳)

اقتصاد ایران: بازی موبایلی «پسرخوانده» که توسط تیم بازی سازی پاییزان توسعه داده شده است، به تازگی توانسته مخاطبان زیادی را به سمت خود جذب کند.

به گزارش خبرگزاری مهر، این بازی محیط منحصر به فردی دارد که در کمتر بازی ایرانی از این سبک استفاده شده است. روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای به بهانه استقبال از این بازی گفتگویی با «محمد زهتابی» مدیر استودیو پاییزان ترتیب داده که متن این گفتگو را در ادامه می خوانید.

درباره سبک و ماجرای پسرخوانده توضیح دهید؟

بازی به سبک استراتژیک توتی است و ماجرای آن درباره جنگ ها و خانواده های مافیایی است. در این بازی هر بازیکن سه شخصیت انتخاب (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) می‌کند، با آن‌ها به جنگ حریف خود می‌رود که او هم سه کاراکتر انتخابی دارد و با هم به طور آنلاین و همزمان مبارزه می‌کنند. در بازی پسرخوانده استراتژی انتخاب کاراکترها تاثیر زیادی روی برد یا باخت بازیکنان دارد زیرا هر شخصیت توانایی منحصر به فردی دارد که پلیر باید با انتخاب مناسب کاراکترها به جنگ با رقیب برود.

حال و هوای بازی نیز بر می‌گردد به ۵۰ سال پیش ایران و کاراکترها نیز نسبت به آن زمان طراحی و شخصیت پردازی شده‌اند. ۱۶ کاراکتر منحصر به فرد در این بازی وجود دارد که در تلاش هستیم تا این مقدار را بیشتر کنیم و در مدت زمان یکسال میزان آن را به ۵۰ عدد برسانیم.

سعی شده تا نام‌های جذاب و منحصر به فردی مثل «جنگیز انفرادی» یا «شعبون خونخوار» برای کاراکترها انتخاب شود تا بر جذابیت بازی افزوده شود. ماجرای پسرخوانده نیز از پیرزنی به نام «تنه‌جون» شروع می‌شود که این کاراکتر قصد دارد تا به جنگ گروه‌های مافیایی که کنترل شهر را به دست گرفتند برود. این بازی در حال حاضر برای اندروید عرضه شده است که البته به زودی در اختیار کاربران iOS نیز قرار خواهد گرفت. پسرخوانده قابلیت انتشار برای نسخه دسکتاپ را نیز دارد و امیدواریم هرچه زودتر بتوانیم این نسخه را نیز به دست کاربران برسانیم.

کمی درمورد گروهی که این پروژه را توسعه داده بگویید.

پسرخوانده توسط تیم «پایزان» طراحی و تولید شده است که این تیم از دل گروهی بیرون آمد که پیش از این موفق به عرضه بازی «ارتش‌های فرازمینی» شده بود. پسرخوانده اولین بازی شرکت پایزان است و چهارشنبه هفته گذشته (۱۱ مرداد ماه) در اختیار کاربران قرار گرفت.

ما توانستیم بستر فنی خوبی را ارائه کنیم تا تعداد بالایی از بازیکنان بتوانند به طور همزمان با یکدیگر بازی کنند، بدون آنکه اختلال و مشکلی در ارتباط بین آن‌ها به وجود بیاید.

همچنین تصمیم داریم تا اشکالات این بازی را هرچه زودتر برطرف کنیم و به طور ماهیانه بسته‌های بروزرسانی خوبی را در اختیار کاربران قرار دهیم تا اگر مشکلی وجود داشت به سرعت برطرف شود.

میزان استقبال از این بازی در این مدت چقدر بوده است؟

ساخت این بازی یک سال و نیم پیش آغاز شد. میزان استقبال از بازی نیز در این مدت کوتاهی که عرضه شده بسیار بالا بوده است و تنها در چهار روز اول عرضه این بازی، حدود ۳۰ هزار بار دانلود شد و پیش‌بینی می‌کنیم این عدد به زودی به ۵۰ هزار دانلود برسد که رقم قابل توجهی خواهد بود.

این بازی به طور رایگان در اختیار گیرم‌ها قرار می‌گیرد و بازیکنان می‌توانند جهت سرعت بخشیدن به پیشرفت خود در بازی، از پرداخت‌های درون برنامه‌ای استفاده کنند؛ البته این هزینه‌ها الزام‌آور نیست.

با توجه به اینکه در نمایشگاه TGC حضور داشتید آیا شرکت‌ها و سرمایه‌گذاران خارجی از پسرخوانده استقبال کردند؟

بله میزان استقبال خارجی‌ها زیاد بود و قرار شد تا نسخه انگلیسی آن طراحی شود. البته هنوز با هیچ یک از شرکت‌های خارجی به توافق نرسیده ایم و هنوز در مرحله رایزنی‌های اولیه قرار داریم.

به طور کلی شخصیت پردازی‌های بازی مورد توجه خارجی‌ها قرار گرفته و فکر می‌کنم در صورت ورود به بازارهای بین‌المللی استقبال خوبی از این بازی شود. این بازی در حال حاضر فقط برای گیرم‌های ایرانی ارائه شده است و کاربران خارجی نمی‌توانند از طریق گوگل پلی آن را دریافت کنند.

البته جذب سلیقه خارجی‌ها کمی سخت‌تر است و ما باید برای جذب آن‌ها تغییراتی را در کاراکترها به وجود آوریم تا بیشتر مورد توجه گیرم‌های کشورهای دیگر قرار گیرد. به طور کلی فکر می‌کنیم این بازی پتانسیل راه‌پایی به بازارهای آمریکایی و اروپایی را دارد و می‌تواند در بازار این کشورها به خوبی بدرخشد.



موبایل

در گفت‌وگو با مدیر تیم بازی سازی پایزان مطرح شد؛ بازی موبایلی «پسرخوانده» مورد استقبال ناشران خارجی (۱۳۹۵/۰۵/۲۳-۱۳۹۵/۰۴/۲۴)

بازی موبایلی «پسرخوانده» که توسط تیم بازی سازی پایزان توسعه داده شده است، به تازگی توانسته مخاطبان زیادی را به سمت خود جذب کند.

این بازی محیط منحصر به فردی دارد که در کمتر بازی ایرانی از این سبک استفاده شده است. در ادامه گفت‌وگویی با «محمد زهتابی» مدیر استودیو پایزان را در رابطه با آخرین اثرشان خواهید خواند.

درباره سبک و ماجرای پسرخوانده توضیح دهید؟

بازی به سبک استراتژیک توبتی است و ماجرای آن درباره جنگ‌ها و خانواده‌های مافیایی است. در این بازی هر بازیکن سه شخصیت انتخاب می‌کند، با آن‌ها به جنگ حریف خود می‌رود که او هم سه کاراکتر انتخابی دارد و با هم به طور آنلاین و همزمان مبارزه می‌کنند. در بازی پسرخوانده استراتژی انتخاب کاراکترها تاثیر زیادی روی برد یا باخت بازیکنان دارد زیرا هر شخصیت توانایی منحصر به فردی دارد که پلیر باید با انتخاب مناسب کاراکترها به جنگ با رقیب برود.

حال و هوای بازی نیز بر می‌گردد به ۵۰ سال پیش ایران و کاراکترها نیز نسبت به آن زمان طراحی و شخصیت پردازی شده‌اند.

۱۶ کاراکتر منحصر به فرد در این بازی وجود دارد که در تلاش هستیم تا این مقدار را بیشتر کنیم و در مدت زمان یکسال میزان آن را به ۵۰ عدد برسانیم.

سعی شده تا نام‌های جذاب و منحصر به فردی مثل «جنگیز انفرادی» یا «شعبون خونخوار» برای کاراکترها انتخاب شود تا بر جذابیت بازی افزوده شود. ماجرای پسرخوانده نیز از پیرزنی به نام «تنه‌جون» شروع می‌شود که این کاراکتر قصد دارد تا به جنگ گروه‌های مافیایی که کنترل شهر را به دست گرفتند برود.

این بازی در حال حاضر برای اندروید عرضه شده است که البته به زودی در اختیار کاربران iOS نیز قرار خواهد گرفت. پسرخوانده قابلیت انتشار برای (ادامه



(ادامه خبر ...) نسخه دستکاپ را نیز دارد و امیدواریم هرچه زودتر بتوانیم این نسخه را نیز به دست کاربران برسانیم.

کمی درمورد گروهی که این پروژه را توسعه داده بگویید.

پسرخواننده توسط تیم «پاییزان» طراحی و تولید شده است که این تیم از دل گروهی بیرون آمد که پیش از این موفق به عرضه بازی «ارتش های فرازمینی» شده بود. پسرخواننده اولین بازی شرکت پاییزان است و چهارشنبه هفته گذشته (۱۱ مرداد ماه) در اختیار کاربران قرار گرفت.

ما توانستیم بستر فنی خوبی را ارایه کنیم تا تعداد بالایی از بازیکنان بتوانند به طور همزمان یا یکدیگر بازی کنند، بدون آنکه اختلال و مشکلی در ارتباط بین آن ها به وجود بیاید.

همچنین تصمیم داریم تا اشکالات این بازی را هرچه زودتر برطرف کنیم و به طور ماهیانه بسته های بروزرسانی خوبی را در اختیار کاربران قرار دهیم تا اگر مشکلی وجود داشت به سرعت برطرف شود.

میزان استقبال از این بازی در این مدت چقدر بوده است؟

ساخت این بازی یک سال و نیم پیش آغاز شد. میزان استقبال از بازی نیز در این مدت کوتاهی که عرضه شده بسیار بالا بوده است و تنها در چهار روز اول عرضه این بازی، حدود ۳۰ هزار بار دانلود شد و پیش بینی می کنیم این عدد به زودی به ۵۰ هزار دانلود برسد که رقم قابل توجهی خواهد بود.

این بازی به طور رایگان در اختیار گیمر ها قرار می گیرد و بازیکنان می توانند جهت سرعت بخشیدن به پیشرفت خود در بازی، از پرداخت های درون برنامه ای استفاده کنند؛ البته این هزینه ها الزام آور نیست.

با توجه به اینکه در نمایشگاه TGC حضور داشتید آیا شرکت ها و سرمایه گذاران خارجی از پسرخواننده استقبال کردند؟

بله میزان استقبال خارجی ها زیاد بود و قرار شد تا نسخه انگلیسی آن طراحی شود. البته هنوز با هیچ یک از شرکت های خارجی به توافق نرسیده ایم و هنوز در مرحله رایزنی های اولیه قرار داریم.

به طور کلی شخصیت پردازی های بازی مورد توجه خارجی ها قرار گرفته و فکر می کنم در صورت ورود به بازار های بین المللی استقبال خوبی از این بازی شود. این بازی در حال حاضر فقط برای گیمر های ایرانی ارایه شده است و کاربران خارجی نمی توانند از طریق گوگل پلی آن را دریافت کنند.

البته جذب سلیقه خارجی ها کمی سخت تر است و ما باید برای جذب آن ها تغییراتی را در کاراکتر ها به وجود آوریم تا بیشتر مورد توجه گیمر های کشور های دیگر قرار گیرد. به طور کلی فکر می کنم این بازی پتانسیل راه یابی به بازار های آمریکایی و اروپایی را دارد و می تواند در بازار این کشور ها به خوبی بدرخشد. منبع: بنیاد ملی بازی های رایانه ای

انتهای پیام /



ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد (۱۴۰۲-۱۴۰۳)

ثبت نام جهت حضور در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شد و تا پنجم شهریور ماه ادامه دارد.

ثبت نام جهت حضور در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شد و تا پنجم شهریور ماه ادامه دارد. به گزارش بی بابک به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پس از استقبال پرشور از دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود.

بازی های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند.

جوایز ویژه ای برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد ریال جایزه برگزار می شود.

همچنین جدول برنامه ی مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. لازم به ذکر است مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است.

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.



ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد (۱۳۹۵-۹۶/۱۰/۲۲)

اقتصاد ایران: ثبت نام جهت حضور در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شد و تا پنجم شهریور ماه ادامه دارد.

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پس از استقبال پرشور از دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود. بازی های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند. جوایز ویژه ای برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد ریال جایزه برگزار می شود. همچنین جدول برنامه ی مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. لازم به ذکر است مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است. سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.



آغاز ثبت نام سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۹۵-۹۶/۱۰/۲۲)

ثبت نام برای حضور در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای کشور (IGL ۲۰۱۷) آغاز شد و تا پنجم شهریور ماه ادامه دارد.

به گزارش خبرنگار حوزه دنیای ارتباطات گروه فضای مجازی باشگاه خبرنگاران جوان: پس از استقبال پرشور از دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود. بازی های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و ایکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند. جوایز ویژه ای برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد ریال جایزه برگزار می شود. همچنین جدول برنامه ی مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. لازم به ذکر است مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است. سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود. منبع: بنیاد ملی بازی های رایانه ای



سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود (۱۳۹۵-۹۶/۱۰/۲۲)

خبرگزاری آریا - بنابر اعلام رسمی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، سومین دوره از لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) شهریور ماه امسال در برج میلاد تهران برگزار می شود. اخیراً جلسه شورای سیاست گذاری این لیگ با حضور مدیران بنیاد ملی بازی های رایانه ای و مدیر بازرگانی و مدیر امور نمایشگاهی برج میلاد برگزار شده و در جریان آن، مدیر بازرگانی برج میلاد با اشاره به موفقیت دو دوره پیشین لیگ، برای برگزاری مجدد این رویداد اعلام (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) آمادگی کرده است لیگ بازی های رایانه ای ایران، بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای در کشور به حساب می آید و می توان منتظر حضور حرفه ای ترین بازیکنان ایرانی در آن بود. تفرات برتر این مسابقات نیز براساس سهمیه بندی سالانه جام جهانی ورزش های الکترونیکی، به پاریس فرستاده می شوند تا با همتایان خارجی خود رقابت کنند.

سومین دوره از این رقابت ها از سیزدهم الی بیست و سوم شهریورماه و در ۵ رشته برگزار می شود. دو بازی ورزشی PES ۲۰۱۷ و FFA ۲۰۱۷ روی کنسول های پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی کلتش رویال و بازی ایرانی Quiz of Kings برای موبایل های هوشمند و نیز Counter Strike: Global Offensive روی پی سی و در قالب تیم های ۵ نفره، عناوینی هستند که در این رویداد شرکت داده شده اند. به رسم معمول، جوایزی برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده و به نفر اول هر رشته ای که بیشترین شرکت کننده را به خود جذب کند، یک دستگاه خودرو پژو ۲۰۶ اعطا می گردد. در مجموع، بیش از ۱۰۰ میلیون تومان جایزه نقدی و غیرنقدی، برای شرکت کنندگان IGL ۲۰۱۷ در نظر گرفته شده است.

با اشاره به این نکته که جدول برنامه مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا ساکنین شهرستان هم برای حضور در تهران برنامه ریزی کنند، علاقه مندان می توانند جهت خرید بلیت به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. گفتنی است که مهلت ثبت نام در این دوره از رقابت ها، تنها تا پنجم شهریورماه خواهد بود.

منبع خبر: digiato

ترنجه

سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود (۱۳۹۵/۰۵/۲۲-۱۳۹۵/۰۶/۱۱)

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) شهریور ماه در برج میلاد تهران برگزار می شود. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، نخستین جلسه شورای سیاست گذاری لیگ بازی های رایانه ای ایران، با حضور مدیران بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر بازرگانی و مدیر امور نمایشگاهی برج میلاد جهت آغاز به کار سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران در محل بنیاد برگزار شد. در این جلسه امیر جماعت مدیر بازرگانی برج میلاد تهران با اشاره به میزبانی موفق دو دوره پیشین لیگ در برج میلاد، برای برگزاری بزرگ تر این رویداد در این مجموعه اعلام آمادگی کرد تا در سومین دوره ی این لیگ، برج میلاد به عنوان یکی از برگزارکنندگان رویداد به ایفای نقش بپردازد. همچنین مقرر شد شرکت مکعب به عنوان نماینده ESWC در ایران، همانند سال های گذشته اجرای لیگ بازی های رایانه ای ایران را برعهده بگیرد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی و سیاست گذار صنعت بازی های رایانه ای، برگزارکننده و حامی اصلی لیگ بازی های رایانه ای خواهد بود. این لیگ، بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای در کشور محسوب شده و حرفه ای ترین بازیکنان ایرانی در آن شرکت می کنند. براساس این گزارش قرار است تفرات برتر این مسابقات با توجه به سهمیه بندی سالانه جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC واقع در پاریس، به این مسابقات اعزام گردند. زمان دقیق برگزاری مسابقات، رشته ها و شرایط شرکت در این دوره به زودی و طی فراخوانی اطلاع رسانی خواهد شد.

سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران ثبت نام می کند (۱۳۹۵/۰۵/۲۲-۱۳۹۵/۰۶/۱۱)

ثبت نام جهت حضور در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد.

ایران آنلاین / پس از استقبال پرشور از دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود.

بازی های PES ۲۰۱۷ و FFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند.

جوایز ویژه ای برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد ریال جایزه برگزار می شود.

همچنین جدول برنامه ی مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. لازم به ذکر است مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود. / بنیاد ملی بازی های رایانه ای



ناشران خارجی از بازی ایرانی «پسر خوانده» استقبال کردند (۱۳۹۵/۰۵/۲۴-۱۳۹۵/۰۵/۲۴)

بازی موبایلی «پسر خوانده» که توسط تیم بازی سازی پاییزان توسعه داده شده است مخاطبان زیادی را به سمت خود جذب کرده است.

ایران آنلاین / این بازی محیط منحصر به فردی دارد که در کمتر بازی ایرانی از این سبک استفاده شده است. روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای به بهانه استقبال از این بازی گفتگویی با «محمد زهتابی» مدیر استودیو پاییزان ترتیب داده که متن این گفتگو را در ادامه می خوانید.

درباره سبک و ماجرای پسر خوانده توضیح دهید؟

بازی به سبک استراتژیک نوبتی است و ماجرای آن درباره جنگ ها و خانواده های مافیایی است. در این بازی هر بازیکن سه شخصیت انتخاب می کند، با آن ها به جنگ حریف خود می رود که او هم سه کاراکتر انتخابی دارد و با هم به طور آنلاین و همزمان مبارزه می کنند. در بازی پسر خوانده استراتژی انتخاب کاراکترها تأثیر زیادی روی برد یا باخت بازیکنان دارد زیرا هر شخصیت توانایی منحصر به فردی دارد که پلیر باید با انتخاب مناسب کاراکترها به جنگ با رقیب برود. حال و هوای بازی نیز بر می گردد به ۵۰ سال پیش ایران و کاراکترها نیز نسبت به آن زمان طراحی و شخصیت پردازی شده اند. ۱۶ کاراکتر منحصر به فرد در این بازی وجود دارد که در تلاش هستیم تا این مقدار را بیشتر کنیم و در مدت زمان یکسال میزان آن را به ۵۰ عدد برسانیم.

سعی شده تا نام های جذاب و منحصر به فردی مثل «جنگیژ انفرادی» یا «شعبون خونخوار» برای کاراکترها انتخاب شود تا بر جذابیت بازی افزوده شود. ماجرای پسر خوانده نیز از پیرزنی به نام «تنه جون» شروع می شود که این کاراکتر قصد دارد تا به جنگ گروه های مافیایی که کنترل شهر را به دست گرفتند برود. این بازی در حال حاضر برای اندروید عرضه شده است که البته به زودی در اختیار کاربران iOS نیز قرار خواهد گرفت. پسر خوانده قابلیت انتشار برای نسخه دسکتاپ را نیز دارد و امیدواریم هرچه زودتر بتوانیم این نسخه را نیز به دست کاربران برسانیم.

کمی درمورد گروهی که این پروژه را توسعه داده بگویید.

پسر خوانده توسط تیم «پاییزان» طراحی و تولید شده است که این تیم از دل گروهی بیرون آمد که پیش از این موفق به عرضه بازی «ارتش های فرازمینی» شده بود. پسر خوانده اولین بازی شرکت پاییزان است و چهارشنبه هفته گذشته (۱۱ مرداد ماه) در اختیار کاربران قرار گرفت.

ما توانستیم بستر فنی خوبی را ارایه کنیم تا تعداد بالایی از بازیکنان بتوانند به طور همزمان با یکدیگر بازی کنند، بدون آنکه اختلال و مشکلی در ارتباط بین آن ها به وجود بیاید.

همچنین تصمیم داریم تا اشکالات این بازی را هرچه زودتر برطرف کنیم و به طور ماهیانه بسته های بروزرسانی خوبی را در اختیار کاربران قرار دهیم تا اگر مشکلی وجود داشت به سرعت برطرف شود.

میزان استقبال از این بازی در این مدت چقدر بوده است؟

ساخت این بازی یک سال و نیم پیش آغاز شد. میزان استقبال از بازی نیز در این مدت کوتاهی که عرضه شده بسیار بالا بوده است و تنها در چهار روز اول عرضه این بازی، حدود ۳۰ هزار بار دانلود شد و پیش بینی می کنیم این عدد به زودی به ۵۰ هزار داتلود برسد که رقم قابل توجهی خواهد بود.

این بازی به طور رایگان در اختیار گیمرها قرار می گیرد و بازیکنان می توانند جهت سرعت بخشیدن به پیشرفت خود در بازی، از پرداخت های درون برنامه ای استفاده کنند؛ البته این هزینه ها الزام آور نیست.

با توجه به اینکه در نمایشگاه TGC حضور داشتید آیا شرکت ها و سرمایه گذاران خارجی از پسر خوانده استقبال کردند؟

بله میزان استقبال خارجی ها زیاد بود و قرار شد تا نسخه انگلیسی آن طراحی شود. البته هنوز با هیچ یک از شرکت های خارجی به توافق نرسیده ایم و هنوز در مرحله رایزنی های اولیه قرار داریم.

به طور کلی شخصیت پردازی های بازی مورد توجه خارجی ها قرار گرفته و فکر می کنم در صورت ورود به بازارهای بین المللی استقبال خوبی از این بازی شود. این بازی در حال حاضر فقط برای گیمرهای ایرانی رایانه شده است و کاربران خارجی نمی توانند از طریق گوگل پلی آن را دریافت کنند.

البته جذب سلیقه خارجی ها کمی سخت تر است و ما باید برای جذب آن ها تغییراتی را در کاراکترها به وجود آوریم تا بیشتر مورد توجه گیمرهای کشورهای دیگر قرار گیرد. به طور کلی فکر می کنیم این بازی پتانسیل راه یابی به بازارهای آمریکایی و اروپایی را دارد و می تواند در بازار این کشورها به خوبی بدرخشد. /

مهر

**با بیش از یک میلیارد ریال جایزه نقدی و غیرنقدی؛ ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد**

(۱۳۹۵-۰۶/۰۹-۲۳)

ثبت نام جهت حضور در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شد و تا پنجم شهریور ماه ادامه دارد.

به گزارش ایران اکونومیست به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای؛ پس از استقبال پرشور از دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریور ماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود.

بازی های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند.

جوایز ویژه ای برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد ریال جایزه برگزار می شود.

همچنین جدول برنامه ی مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. لازم به ذکر است مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است.

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

**با بیش از یک میلیارد ریال جایزه نقدی و غیرنقدی ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد**

(۱۳۹۵-۰۶/۰۹-۲۳)

ثبت نام جهت حضور در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شد و تا پنجم شهریور ماه ادامه دارد.

به گزارش گروه علم و فناوری آنا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای؛ پس از استقبال پرشور از دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در پنج رشته برگزار شود.

بازی های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند.

جوایز ویژه ای برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد ریال جایزه برگزار می شود.

همچنین جدول برنامه مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. لازم به ذکر است مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است.

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

تغییرات

ثبت نام کنید : سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۹۶-۱۳۹۷)

ثبت نام جهت حضور در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شد و تا پنجم شهریور ماه ادامه دارد. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پس از استقبال پرشور از دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود. بازی های PES ۲۰۱۷ و FFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند. جوایز ویژه ای برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد ریال جایزه برگزار می شود. همچنین جدول برنامه ی مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. لازم به ذکر است مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است. سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

دیجیتال

سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران به میزبانی برج میلاد تهران برگزار می شود (۱۳۹۶-۱۳۹۷)

بنابر اعلام رسمی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، سومین دوره از لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) شهریور ماه امسال در برج میلاد تهران برگزار می شود. اخیراً جلسه شورای سیاست گذاری این لیگ با حضور مدیران بنیاد ملی بازی های رایانه ای و مدیر بازرگانی و مدیر امور نمایشگاهی برج میلاد برگزار شده و در جریان آن، مدیر بازرگانی برج میلاد با اشاره به موفقیت دو دوره پیشین لیگ، برای برگزاری مجدد این رویداد اعلام آمادگی کرده است. لیگ بازی های رایانه ای ایران، بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای در کشور به حساب می آید و می توان منتظر حضور حرفه ای ترین بازیکنان ایرانی در آن بود. نفرات برتر این مسابقات نیز براساس سهمیه بندی سالانه جام جهانی ورزش های الکترونیک، به پاریس فرستاده می شوند تا با همتایان خارجی خود رقابت کنند. سومین دوره از این رقابت ها از سیزدهم الی بیست و سوم شهریورماه و در ۵ رشته برگزار می شود. دو بازی ورزشی PES ۲۰۱۷ و FFA ۲۰۱۷ روی کنسول های پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی کلش رویال و بازی ایرانی Quiz of Kings برای موبایل های هوشمند و نیز Counter Strike: Global Offensive روی پی سی و در قالب تیم های ۵ نفره، عناوینی هستند که در این رویداد شرکت داده شده اند. به رسم معمول، جوایزی برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده و به نفر اول هر رشته ای که بیشترین شرکت کننده را به خود جذب کند، یک دستگاه خودرو پژو ۲۰۶ اعطا می گردد. در مجموع، بیش از ۱۰۰ میلیون تومان جایزه نقدی و غیرنقدی، برای شرکت کنندگان IGL ۲۰۱۷ در نظر گرفته شده است. با اشاره به این نکته که جدول برنامه مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا ساکنین شهرستان هم برای حضور در تهران برنامه ریزی کنند، علاقه مندان می توانند جهت خرید بلیت به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. گفتمانی است که مهلت ثبت نام در این دوره از رقابت ها، تنها تا پنجم شهریورماه خواهد بود.

BaziCenter.com

ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد (۱۳۹۶-۱۳۹۷)

ثبت نام جهت حضور در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شد و تا پنجم شهریور ماه ادامه دارد. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پس از استقبال پرشور از دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود. بازی های PES ۲۰۱۷ و FFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند. جوایز ویژه ای برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) روال جایزه برگزار می شود. همچنین جدول برنامه ی مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به تشریحی مراجعه کنند. لازم به ذکر است مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است. سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.



به میزبانی برج میلاد برگزار می شود سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۹۵/۰۵/۰۵-۱۳۹۵/۰۵/۰۵)

بنابر اعلام رسمی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، سومین دوره از لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) شهریور ماه امسال در برج میلاد تهران برگزار می شود. اخیراً جلسه شورای سیاست گذاری این لیگ با حضور مدیران بنیاد ملی بازی های رایانه ای و مدیر بازرگانی و مدیر امور نمایشگاهی برج میلاد برگزار شده و در جریان آن، مدیر بازرگانی برج میلاد با اشاره به موفقیت دو دوره پیشین لیگ، برای برگزاری مجدد این رویداد اعلام آمادگی کرده است.

گروه فناوری _ بنابر اعلام رسمی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، سومین دوره از لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) شهریور ماه امسال در برج میلاد تهران برگزار می شود. اخیراً جلسه شورای سیاست گذاری این لیگ با حضور مدیران بنیاد ملی بازی های رایانه ای و مدیر بازرگانی و مدیر امور نمایشگاهی برج میلاد برگزار شده و در جریان آن، مدیر بازرگانی برج میلاد با اشاره به موفقیت دو دوره پیشین لیگ، برای برگزاری مجدد این رویداد اعلام آمادگی کرده است. به گزارش بولتن نیوز وبه نقل از دیجیاتو، لیگ بازی های رایانه ای ایران، بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای در کشور به حساب می آید و می توان منتظر حضور حرفه ای ترین بازیکنان ایرانی در آن بود. تفرات برتر این مسابقات نیز براساس سهمیه بندی سالانه جام جهانی ورزش های الکترونیکی، به پاریس فرستاده می شوند تا با همتایان خارجی خود رقابت کنند.

سومین دوره از این رقابت ها از سیزدهم الی بیست و سوم شهریورماه و در ۵ رشته برگزار می شود. دو بازی ورزشی PES ۲۰۱۷ و FIEA ۲۰۱۷ روی کنسول های پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی کلش رویال و بازی ایرانی Quiz of Kings برای موبایل های هوشمند و نیز Counter Strike: Global Offensive روی پی سی و در قالب تیم های ۵ نفره، عناوینی هستند که در این رویداد شرکت داده شده اند.

به رسم معمول، جوایزی برای تفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده و به نفر اول هر رشته ای که بیشترین شرکت کننده را به خود جذب کند، یک دستگاه خودرو پژو ۲۰۶ اعطا می گردد. در مجموع، بیش از ۱۰۰ میلیون تومان جایزه نقدی و غیرنقدی، برای شرکت کنندگان IGL ۲۰۱۷ در نظر گرفته شده است.

با اشاره به این نکته که جدول برنامه مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا ساکنین شهرستان هم برای حضور در تهران برنامه ریزی کنند، علاقه مندان می توانند جهت خرید بلیت به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. گفتنی است که مهلت ثبت نام در این دوره از رقابت ها، تنها تا پنجم شهریورماه خواهد بود.



شهریورماه امسال سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران برگزار می شود (۱۳۹۵/۰۵/۰۵-۱۳۹۵/۰۵/۰۵)

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) شهریورماه ۹۶ در برج میلاد تهران برگزار می شود.

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) شهریورماه ۹۶ در برج میلاد تهران برگزار می شود. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، نخستین جلسه شورای سیاست گذاری لیگ بازی های رایانه ای ایران با حضور مدیران بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر بازرگانی و مدیر امور نمایشگاهی برج میلاد جهت آغاز به کار سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران برگزار شد. در این جلسه امیر جماعت، مدیر بازرگانی برج میلاد تهران از میزبانی موفق دو دوره پیشین لیگ در برج میلاد سخن گفت و برای برگزاری بزرگ تر این رویداد در این مجموعه اعلام آمادگی کرد تا در سومین دوره این لیگ، برج میلاد به عنوان یکی از برگزار کنندگان به ایفای نقش بپردازد.

همچنین مقرر شد شرکت مکعب به عنوان نماینده ESWC در ایران، همانند سال های گذشته، اجرای لیگ بازی های رایانه ای ایران را برعهده بگیرد. سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران روز سیزدهم شهریورماه ۹۶ در برج میلاد آغاز می شود و تا ۲۳ شهریورماه ادامه دارد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی و سیاست گذار صنعت بازی های رایانه ای، برگزار کننده و حامی اصلی لیگ بازی های رایانه ای است. این لیگ، بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای در کشور محسوب می شود و حرفه ای ترین بازیکنان ایرانی در آن شرکت می کنند. (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) نفرت برتر این مسابقات با توجه به سهمیه بندی سالانه جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC واقع در پاریس به این مسابقات اعزام می شوند. همچنین فراگیرتر شدن مرحله انتخابی جام جهانی در کشور ایران، درگیر کردن تمامی استان های کشور در این دوره از لیگ ایران، بالاتر رفتن سطح کیفی مرحله انتخابی ایران جهت حضور قوی تر در جام جهانی ۲۰۱۷، معرفی این لیگ در بالاترین سطح از بازی های رایانه ای ایران در بین میلیون ها گیمر ایرانی از دیگر اهداف سومین دوره از این رویداد هستند. علاقه مندان برای کسب اطلاعات بیشتر درباره نحوه برگزاری مسابقات، رشته ها و شرایط شرکت در این دوره می توانند به این لینک و یا به وب سایت www.cgame.ir مراجعه کنند.



ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد (۱۳۹۵-۹۶/۸/۲۲)

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پس از استقبال پرشور از دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود. بازی های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند. جوایز ویژه ای برای نفرت اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد ریال جایزه برگزار می شود. همچنین جدول برنامه ی مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. لازم به ذکر است مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است. سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.



ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد ثبت دیدگاه (۱۳۹۵-۹۶/۸/۲۲)

ثبت نام جهت حضور در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شد و تا پنجم شهریور ماه ادامه دارد. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پس از استقبال پرشور از دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود. بازی های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند. جوایز ویژه ای برای نفرت اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد ریال جایزه برگزار می شود. همچنین جدول برنامه ی مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. لازم به ذکر است مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است. سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.



با بیش از یک میلیارد ریال جایزه؛ ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد (۱۳۹۵-۹۶/۵-۲۲)

ثبت نام جهت حضور در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شد و تا پنجم شهریور ماه ادامه دارد.

به گزارش ذاکرنیوز به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پس از استقبال پرشور از دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود.

بازی های PES ۲۰۱۷ و FIA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند.

جوایز ویژه ای برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد ریال جایزه برگزار می شود.

همچنین جدول برنامه ی مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. لازم به ذکر است مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است.

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.



با بیش از یک میلیارد ریال جایزه نقدی و غیرنقدی؛ ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد (۱۳۹۵-۹۶/۵-۲۲)

ایرانیان ثبت نام جهت حضور در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شد و تا پنجم شهریور ماه ادامه دارد.

به گزارش شبکه خبری ایرانیان به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پس از استقبال پرشور از دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود.

بازی های PES ۲۰۱۷ و FIA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند.

جوایز ویژه ای برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد ریال جایزه برگزار می شود.

همچنین جدول برنامه ی مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. لازم به ذکر است مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است.

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.



ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد (۱۳۹۵-۹۶/۵-۲۲)

ثبت نام جهت حضور در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شد و تا پنجم شهریور ماه ادامه دارد. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پس از استقبال پرشور از دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود.

ترنجه

(ادامه خبر ...) و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود. بازی های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند. جوایز ویژه ای برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد ریال جایزه برگزار می شود. همچنین جدول برنامه ی مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به نشانی evand.com/events/igl۲۰۱۷ مراجعه کنند. لازم به ذکر است مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است. سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.



گفتگو با
دکتر محمد علی...

با بیش از یک میلیارد ریال جایزه نقدی و غیرنقدی؛ ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد

شماره: ۱۳۹۵/۰۵/۰۱۱۱۴

خبرایران: ثبت نام جهت حضور در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شد و تا پنجم شهریور ماه ادامه دارد.

به گزارش خبرایران از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پس از استقبال پرشور از دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود. بازی های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند. جوایز ویژه ای برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد ریال جایزه برگزار می شود. همچنین جدول برنامه ی مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به نشانی evand.com/events/igl۲۰۱۷ مراجعه کنند. لازم به ذکر است مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است. سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.



فابریس

ضرورت تحقیق و پژوهش در صنعت بازی سازی دیجیتال

عضو کمیته علمی کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال گفت: تحقیق در صنعت گیم باید جدی گرفته شود، دانشگاه ها می توانند نقش پر رنگ تری در توسعه صنعت بازی سازی رایانه ای کشور داشته باشند.

به گزارش فانوس؛ یونس سخاوت اظهار داشت: علاوه بر ابعاد حرفه ای که در تولید بازی های رایانه ای مطرح است، همیشه دنبال آن بودیم تا بحث پژوهشی و علمی آن نیز توسعه یابد، چون اگر تنها بحث فنی مطرح باشد چالش هایی برای صنعت بازی سازی ما به وجود خواهد آمد. وی گفت: اگر بحث تحقیق و پژوهش مطرح نباشد، صنعت گیم تا جایی رو به جلو حرکت می کند اما بدون شک موانعی پیش روی فعالان این صنعت قرار خواهد گرفت. (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) سخاوت ادامه داد: کنفرانس هایی مثل کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال می توانند از یکسو ما را به هدف هموار کردن مشکلات صنعت گیم سوق دهد و از سوی دیگر می تواند فرهنگ بازی سازی را در جامعه نهادینه کند.

معاون دانشکده چند رسانه ای اظهار کرد: دانشگاه تبریز تنها دانشگاهی است که در مقطع ارشد اقدام به جذب دانشجو کرده است و امسال دومین سال جذب دانشجو در این دانشگاه است. من فکر می کنم این کار باید نهادینه شود و در دیگر دانشگاه ها نیز رواج پیدا کند.

وی افزود: تجربه نشان داده است که استقبال خوبی از میزبانی بازی سازی صورت گرفته است؛ اما متأسفانه در کشور ما دانشگاه های کمی به طور مستقیم در تولید بازی دست دارند و این موضوع یکی از مشکلات صنعت بازی سازی ما است و ما باید این مانع را هرچه زودتر برطرف کنیم.

عضو هیات علمی دانشگاه هنر های اسلامی تبریز گفت: نبود نیروی متخصص در حوزه بازی سازی بسیار جدی است و در حال حاضر بیشتر کسانی که اقدام به ساخت بازی می کنند فعالیت اصلی شان در حوزه دیگری است و متخصص در حوزه بازی های دیجیتال نیستند ما باید در پرورش نیروی متخصص فعالیت بیشتری انجام دهیم و دانشگاه ها بازیگران اصلی این هدف می توانند باشند.

وی افزود: البته کمبود نیروی متخصص در این صنعت تنها مربوط به کشور ما نیست و بسیاری از کشور های فعال در این حوزه با این مانع روبرو هستند و برگزاری کنفرانس ها و گردهمایی ها نیز می تواند نقش بسزایی برای تحقق این هدف داشته باشد.

سخاوت اظهار کرد: یکی دیگر از مشکلات ما در صنعت بازی سازی کمبود ایده مناسب و خلاقانه است و برگزاری کنفرانس های مختلف و یا برگزاری نمایشگاه هایی مثل TGC می تواند کمک به رفع این مشکل کند و این زمینه ایجاد شود تا هم ایده های خوبی به وجود آید و هم سرمایه گذاران ایده های برتر را مورد حمایت خود قرار دهند.

عضو هیات علمی دانشگاه هنر های اسلامی تبریز افزود: امیدوارم در کنار رفع این مشکلات در بحث قانونگذاری و جدی گرفته شدن کپی رایت نیز به جمع بندی مناسبی برسیم تا بازی سازان انگیزه برای تولید بازی های بهتر داشته باشند.

وی گفت: برگزاری کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال و حتی کنفرانس های موازی آن نقش پررنگی در رفع موانع صنعت گیم دارد و اگر چنین گردهمایی های ادامه داشته باشد بدون شک صنعت بازی سازی ایران روزهای درخشانی را در سال های آینده در پیش خواهد داشت.

امسال اولین دوره DGRC با عنوان «کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال: گرایش ها، فناوری ها و کاربردها» با همکاری دانشگاه علم و صنعت برگزار می شود و در محورهای اصلی اقتصاد، مدیریت و کسب و کار، ابعاد رفتاری و اجتماعی، گرافیک رایانه ای، هوش مصنوعی، جنبه های فنی، الگوریتم ها و معماری ها، پردازش، بازی های جدی و بازی وارسازی، تعامل پذیری و هنر و طراحی، دانش پایه نظری را از طریق پذیرش مقالات حائز صلاحیت، برگزاری پانل ها، کارگاه ها و برقراری ارتباط میان پژوهشگران و صنعت بسط می دهد.

اختتامیه این کنفرانس در تاریخ ۲ آذر ماه، در دانشگاه علم و صنعت ایران است و مهلت ارسال مقاله ها تا ۲۰ شهریور ماه خواهد بود.

منبع: بنیاد ملی بازی های رایانه ای

انتهای خبر /



ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد (۱۳۹۵/۰۵/۰۶-۱۳۹۵/۰۵/۰۷)

خبرگزاری شبستان: ثبت نام جهت حضور در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شد و تا پنجم شهریور ماه ادامه دارد.

به گزارش خبرگزاری شبستان به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، پس از استقبال پرشور از دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود.

بازی های PES ۲۰۱۷ و FFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند.

جوایز ویژه ای برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد ریال جایزه برگزار می شود.

همچنین جدول برنامه ی مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. لازم به ذکر است مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است.

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

پایان پیام/۳۱

رقابت زنان و مردان برای عنوان قهرمانی ثبت نام لیگ بازی های رایانه ای ایران آغاز شد

ثبت نام جهت حضور در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شد و تا پنجم شهریور ماه ادامه دارد.

قناورن - پس از برگزاری دو دوره گذشته لیگ بازی های رایانه ای ایران و اعزام نمایندگان ایران به بازی های جهانی، سومین دوره این رقابت ها قرار است سیزدهم تا بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران و در ۵ رشته برگزار شود.

بازی های PES ۲۰۱۷ و FIF ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند.

جوایز ویژه ای برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. همچنین به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. در مجموع این دوره از مسابقات با بیش از یک میلیارد ریال جایزه برگزار می شود. هرچند به نظر می رسد بهتر بود همچنین جدول برنامه مسابقات پیش از آغاز رویداد اعلام می شود تا بازیکنان ساکن شهرستان نیز به راحتی بتوانند برای حضور در تهران و شرکت در مسابقات برنامه ریزی کنند.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند جهت خریداری بلیت حضور به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کنند. مهلت ثبت نام در این رقابت ها تا پنجم شهریورماه تعیین شده است.

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران از طریق بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکتب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

نکته جالب این است که هم خانم ها و هم آقایان می توانند در این مسابقات حضور یابند. به نظر می رسد خانم ها به ویژه در بازی های موبایلی شانس خوبی برای برنده شدن داشته باشند.

دعوت از بانوان برای حضور در رشته های موبایلی لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۹۵/۰۹/۰۱-۱۳۹۵/۱۰/۰۱)

بنیاد ملی بازی های رایانه ای از بانوان علاقه مند دعوت کرد تا در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران به رقابت بپردازند.

به گزارش گروه علم و فناوری آتا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در حالی ثبت نام سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شده است که امکان حضور بانوان در رشته های موبایلی این رویداد فراهم است و منعی ندارد.

در سومین دوره لیگ، شرکت کنندگان در رشته های PES ۲۰۱۷ و FIF ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و ایکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، به رقابت می پردازند. این مسابقات از ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه به مدت ۱۰ روز در برج میلاد تهران برگزار خواهد شد و مهلت ثبت نام در این رقابت ها نیز تا پنجم شهریور تعیین شده است.

با توجه به آمار اعلام شده از سوی مدیریت پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای (دایرک)، در سال ۹۴ تعداد گیرمها در کشور بیش از ۲۳ میلیون نفر بوده است که ۳۷ درصد آن ها را بانوان تشکیل می دهند.

با توجه به این آمار، بخش قابل توجهی از بازیکنان بازی های رایانه ای را بانوان کشور تشکیل می دهند که اغلب آنها نیز روی دستگاه های هوشمند به بازی کردن می پردازند. انتظار می رود این قشر از مخاطبان بازی، در بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای کشور نیز حضور داشته باشند. به ویژه این که به نظر می رسد با توجه به استقبال بانوان از بازی های موبایلی، آنها شانس زیادی برای موفقیت در این رشته ها داشته باشند.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز جوایز ارزنده ای همچون یک دستگاه خودرو ۲۰۶ را برای این مسابقات در نظر گرفته است. این خودرو به نفر اول رشته ای اهدا می شود که بیشترین شرکت کننده را داشته باشد.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکتب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود. علاقه مندان برای ثبت نام در این رویداد تا پنجم شهریورماه فرصت دارند به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کرده و در رشته مورد علاقه خود ثبت نام کنند.

همچنین علاقه مندان می توانند جهت کسب اطلاعات بیشتر نسبت به قوانین مسابقات و غیره به سایت لیگ به نشانی www.cgame.ir مراجعه کنند.



برای رشته های موبایلی صورت گرفت؛ دعوت از بانوان برای حضور در لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۸۴-۹۵/۱۲-۹۶/۴)

بنیاد ملی بازی های رایانه ای از بانوان علاقه مند دعوت کرد تا در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران به رقابت بپردازند.

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در حالی ثبت نام سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL۲۰۱۷) آغاز شده است که امکان حضور بانوان در رشته های موبایلی این رویداد فراهم است و منعی ندارد.

در سومین دوره لیگ، شرکت کنندگان در رشته های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، به رقابت می پردازند. این مسابقات از ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه به مدت ۱۰ روز در برج میلاد تهران برگزار خواهد شد و مهلت ثبت نام در این رقابت ها نیز تا پنجم شهریور تعیین شده است.

با توجه به آمار اعلام شده از سوی مدیریت پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای (دایرک)، در سال ۹۴ تعداد گیمرها در کشور بیش از ۲۳ میلیون نفر بوده است که ۳۷ درصد آن ها را بانوان تشکیل می دهند.

با توجه به این آمار، بخش قابل توجهی از بازیکنان بازی های رایانه ای را بانوان کشور تشکیل می دهند که اغلب آن ها نیز بر روی دستگاه های هوشمند به بازی کردن می پردازند. انتظار می رود این قشر از مخاطبان بازی، در بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای کشور نیز حضور داشته باشند. به ویژه این که به نظر می رسد با توجه به استقبال بانوان از بازی های موبایلی، آن ها شانس زیادی برای موفقیت در این رشته ها داشته باشند.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز جوایز ارزنده ای همچون یک دستگاه خودرو ۲۰۶ را برای این مسابقات در نظر گرفته است. این خودرو به نفر اول رشته ای اهدا می شود که بیش ترین شرکت کننده را داشته باشد.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود. علاقه مندان برای ثبت نام در این رویداد تا پنجم شهریورماه فرصت دارند به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کرده و در رشته مورد علاقه خود ثبت نام کنند.

همچنین علاقه مندان می توانند جهت کسب اطلاعات بیشتر نسبت به قوانین مسابقات و غیره به سایت لیگ به نشانی www.cgame.ir مراجعه نمایند.



دعوت از بانوان برای حضور در رشته های موبایلی لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۸۴-۹۵/۱۲-۹۶/۴)

بنیاد ملی بازی های رایانه ای از بانوان علاقه مند دعوت کرد تا در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران به رقابت بپردازند.

به گزارش فانوس؛ در حالی ثبت نام سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL۲۰۱۷) آغاز شده است که امکان حضور بانوان در رشته های موبایلی این رویداد فراهم است و منعی ندارد.

در سومین دوره لیگ، شرکت کنندگان در رشته های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، به رقابت می پردازند. این مسابقات از ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه به مدت ۱۰ روز در برج میلاد تهران برگزار خواهد شد و مهلت ثبت نام در این رقابت ها نیز تا پنجم شهریور تعیین شده است.

با توجه به آمار اعلام شده از سوی مدیریت پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای (دایرک)، در سال ۹۴ تعداد گیمرها در کشور بیش از ۲۳ میلیون نفر بوده است که ۳۷ درصد آن ها را بانوان تشکیل می دهند.

با توجه به این آمار، بخش قابل توجهی از بازیکنان بازی های رایانه ای را بانوان کشور تشکیل می دهند که اغلب آن ها نیز بر روی دستگاه های هوشمند به بازی کردن می پردازند. انتظار می رود این قشر از مخاطبان بازی، در بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای کشور نیز حضور داشته باشند. به ویژه اینکه به نظر می رسد با توجه به استقبال بانوان از بازی های موبایلی، آن ها شانس زیادی برای موفقیت در این رشته ها داشته باشند.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز جوایز ارزنده ای همچون یک دستگاه خودرو ۲۰۶ را برای این مسابقات در نظر گرفته است. این خودرو به نفر اول رشته ای اهدا می شود که بیش ترین شرکت کننده را داشته باشد.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود. علاقه مندان برای ثبت نام در این رویداد تا پنجم شهریورماه فرصت دارند به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کرده و در رشته مورد علاقه خود ثبت نام کنند.

همچنین علاقه مندان می توانند جهت کسب اطلاعات بیشتر نسبت به قوانین مسابقات و غیره به سایت لیگ به نشانی www.cgame.ir مراجعه نمایند.

منبع: بنیاد ملی بازی های رایانه ای

انتهای پیام/

**دعوت از بانوان برای حضور در لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۹۴-۱۳۹۵)**

بنیاد ملی بازی های رایانه ای از بانوان علاقه مند دعوت کرد تا در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران به رقابت بپردازند.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای از بانوان علاقه مند دعوت کرد تا در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران به رقابت بپردازند. به گزارش بی پاک به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در حالی ثبت نام سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL۲۰۱۷) آغاز شده است که امکان حضور بانوان در رشته های موبایلی این رویداد فراهم است و متنی ندارد.

در سومین دوره لیگ، شرکت کنندگان در رشته های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی CounterStrike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، به رقابت می پردازند. این مسابقات از ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه به مدت ۱۰ روز در برج میلاد تهران برگزار خواهد شد و مهلت ثبت نام در این رقابت ها نیز تا پنجم شهریور تعیین شده است.

با توجه به آمار اعلام شده از سوی مدیریت پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای (دایرک)، در سال ۹۴ تعداد گیمرها در کشور بیش از ۲۳ میلیون نفر بوده است که ۳۷ درصد آن ها را بانوان تشکیل می دهند.

با توجه به این آمار، بخشی قابل توجهی از بازیکنان بازی های رایانه ای را بانوان کشور تشکیل می دهند که اغلب آن ها نیز بر روی دستگاه های هوشمند به بازی کردن می پردازند. انتظار می رود این قشر از مخاطبان بازی، در بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای کشور نیز حضور داشته باشند. به ویژه این که به نظر می رسد با توجه به استقبال بانوان از بازی های موبایلی، آن ها شانس زیادی برای موفقیت در این رشته ها داشته باشند.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز جوایز ارزنده ای همچون یک دستگاه خودرو ۲۰۶ را برای این مسابقات در نظر گرفته است. این خودرو به نفر اول رشته ای اهدا می شود که بیش ترین شرکت کننده را داشته باشد.

بر اساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود. علاقه مندان برای ثبت نام در این رویداد تا پنجم شهریورماه فرصت دارند به نشانی evand.com/events/igl۲۰۱۷ مراجعه کرده و در رشته مورد علاقه خود ثبت نام کنند.

همچنین علاقه مندان می توانند جهت کسب اطلاعات بیشتر نسبت به قوانین مسابقات و غیره به سایت لیگ به نشانی www.cgame.ir مراجعه نمایند.

**حضور بانوان در لیگ بازی های رایانه ای (۱۳۹۴-۱۳۹۵)**

رسانه کلیک - بنا بر اعلامیه بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در این دوره بازی ها، از بانوان دعوت می شود تا در حوزه بازی های موبایلی به رقابت بپردازند. بنابر گفته های روابط عمومی این بنیاد، در سال ۱۳۹۴ حدود ۲۳ میلیون گیمر در کشور بودند که از این میان، بانوان ۳۷ درصد این رقم را به خود اختصاص داده بودند. حال، با توجه به اینکه بانوان بیشتر از پلتفرم های هوشمند در بازی های رایانه ای استفاده می کردند، در این دوره از بازی ها از این عزیزان دعوت شده تا در حوزه بازی های موبایل به رقابت بپردازند.

گفتنی است، ثبت نام این دوره از بازی ها از ۲۳ مرداد آغاز شده و تا ۵ شهریور ادامه دارد. تاریخ برگزاری لیگ هم از ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه و به میزبانی برج میلاد برگزار می شود.

جوایز ارزنده ای به ارزش ۱ میلیارد ریال برای این دوره بازی ها در نظر گرفته شده است. لازم به ذکر است این بازی ها به همت بنیاد ملی بازی های رایانه ای، برج میلاد تهران و شرکت مکب، نماینده جام جهانی این بازی ها برگزار می شود. علاقه مندان می توانند برای ثبت نام به آدرس evand.com/events/ و igl۲۰۱۷ و جهت کسب اطلاعات بیشتر به نشانی www.cgame.ir مراجعه فرمایند.

**دعوت از بانوان برای حضور در لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۹۴-۱۳۹۵)**

اقتصاد ایران: بنیاد ملی بازی های رایانه ای از بانوان علاقه مند دعوت کرد تا در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران به رقابت بپردازند.

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در حالی ثبت نام سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL۲۰۱۷) آغاز شده است که امکان حضور بانوان در رشته های موبایلی این رویداد فراهم است و متنی ندارد.

در سومین دوره لیگ، شرکت کنندگان در رشته های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، به رقابت می پردازند. این مسابقات از ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه به مدت ۱۰ روز در برج میلاد تهران برگزار خواهد شد و مهلت ثبت نام در این رقابت ها نیز تا پنجم شهریور تعیین شده است.

با توجه به آمار اعلام شده از سوی مدیریت پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای (دایرک)، در سال ۹۴ تعداد گیمرها در کشور بیش از ۲۳ میلیون نفر بوده است که ۳۷ درصد آن ها را بانوان تشکیل می دهند.

با توجه به این آمار، بخش قابل توجهی از بازیکنان بازی های رایانه ای را بانوان کشور تشکیل می دهند که اغلب آن ها نیز بر روی دستگاه های هوشمند به بازی کردن می پردازند. انتظار می رود این قشر از مخاطبان بازی، در بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای کشور نیز حضور داشته باشند. به ویژه این که به نظر می رسد با توجه به استقبال بانوان از بازی های موبایلی، آن ها شانس زیادی برای موفقیت در این رشته ها داشته باشند.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز جایزه ارزنده ای همچون یک دستگاه خودرو ۲۰۶ را برای این مسابقات در نظر گرفته است. این خودرو به نفر اول رشته ای اهدا می شود که بیش ترین شرکت کننده را داشته باشد.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود. علاقه مندان برای ثبت نام در این رویداد تا پنجم شهریورماه فرصت دارند به نشانی evand.com/events/iglt2017 مراجعه کرده و در رشته مورد علاقه خود ثبت نام کنند.

همچنین علاقه مندان می توانند جهت کسب اطلاعات بیشتر نسبت به قوانین مسابقات و غیره به سایت لیگ به نشانی www.cgame.ir مراجعه نمایند.



دعوت از زنان برای حضور در لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۹۵-۱۳۹۶)

بنیاد ملی بازی های رایانه ای از بانوان علاقه مند دعوت کرد تا در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران به رقابت بپردازند.

به گزارش مهرخانه، به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در حالی ثبت نام سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGLT2017) آغاز شده است که امکان حضور بانوان در رشته های موبایلی این رویداد فراهم است و منعی ندارد.

در سومین دوره لیگ، شرکت کنندگان در رشته های PES 2017 و FIFA 2017 در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، به رقابت می پردازند. این مسابقات از ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه به مدت ۱۰ روز در برج میلاد تهران برگزار خواهد شد و مهلت ثبت نام در این رقابت ها نیز تا پنجم شهریور تعیین شده است.

با توجه به آمار اعلام شده از سوی مدیریت پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای (دایرک)، در سال ۹۴ تعداد گیمرها در کشور بیش از ۲۳ میلیون نفر بوده است که ۳۷ درصد آن ها را بانوان تشکیل می دهند.

با توجه به این آمار، بخش قابل توجهی از بازیکنان بازی های رایانه ای را بانوان کشور تشکیل می دهند که اغلب آن ها نیز بر روی دستگاه های هوشمند به بازی کردن می پردازند. انتظار می رود این قشر از مخاطبان بازی، در بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای کشور نیز حضور داشته باشند. به ویژه این که به نظر می رسد با توجه به استقبال بانوان از بازی های موبایلی، آن ها شانس زیادی برای موفقیت در این رشته ها داشته باشند.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز جایزه ارزنده ای همچون یک دستگاه خودرو ۲۰۶ را برای این مسابقات در نظر گرفته است. این خودرو به نفر اول رشته ای اهدا می شود که بیش ترین شرکت کننده را داشته باشد.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود. علاقه مندان برای ثبت نام در این رویداد تا پنجم شهریورماه فرصت دارند به نشانی evand.com/events/iglt2017 مراجعه کرده و در رشته مورد علاقه خود ثبت نام کنند.

همچنین علاقه مندان می توانند جهت کسب اطلاعات بیشتر نسبت به قوانین مسابقات و غیره به سایت لیگ به نشانی www.cgame.ir مراجعه نمایند.

انتهای پیام / ۹۳۰۶۱۰



برای رشته های موبایلی صورت گرفت؛ دعوت از بانوان برای حضور در لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۹۵-۱۳۹۶)

بنیاد ملی بازی های رایانه ای از بانوان علاقه مند دعوت کرد تا در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران به رقابت بپردازند.

به گزارش ذاکرنیوز به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در حالی ثبت نام سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGLT2017) آغاز شده است که امکان حضور بانوان در رشته های موبایلی این رویداد فراهم است و منعی ندارد. (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) در سومین دوره لیگ، شرکت کنندگان در رشته های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، به رقابت می پردازند. این مسابقات از ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه به مدت ۱۰ روز در برج میلاد تهران برگزار خواهد شد و مهلت ثبت نام در این رقابت ها نیز تا پنجم شهریور تعیین شده است.

با توجه به آمار اعلام شده از سوی مدیریت پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای (دایرک)، در سال ۹۴ تعداد گیمرها در کشور بیش از ۲۳ میلیون نفر بوده است که ۳۷ درصد آن ها را بانوان تشکیل می دهند.

با توجه به این آمار، بخش قابل توجهی از بازیکنان بازی های رایانه ای را بانوان کشور تشکیل می دهند که اغلب آن ها نیز بر روی دستگاه های هوشمند به بازی کردن می پردازند. انتظار می رود این قشر از مخاطبان بازی، در بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای کشور نیز حضور داشته باشند. به ویژه این که به نظر می رسد با توجه به استقبال بانوان از بازی های موبایلی، آن ها شانس زیادی برای موفقیت در این رشته ها داشته باشند.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز جوایز ارزنده ای همچون یک دستگاه خودرو ۲۰۶ را برای این مسابقات در نظر گرفته است. این خودرو به نفر اول رشته ای اهدا می شود که بیش ترین شرکت کننده را داشته باشد.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود. علاقه مندان برای ثبت نام در این رویداد تا پنجم شهریورماه فرصت دارند به نشانی evand.com/events/igl۲۰۱۷ مراجعه کرده و در رشته مورد علاقه خود ثبت نام کنند.

همچنین علاقه مندان می توانند جهت کسب اطلاعات بیشتر نسبت به قوانین مسابقات و غیره به سایت لیگ به نشانی www.cgame.ir مراجعه نمایند.



دعوت از بانوان برای حضور در رشته های موبایلی لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۹۵-۱۳۹۶)

بنیاد ملی بازی های رایانه ای از بانوان علاقه مند دعوت کرد تا در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران به رقابت بپردازند.

به گزارش ایران اکتونمیست به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در حالی ثبت نام سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL۲۰۱۷) آغاز شده است که امکان حضور بانوان در رشته های موبایلی این رویداد فراهم است و منعی ندارد.

در سومین دوره لیگ، شرکت کنندگان در رشته های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، به رقابت می پردازند.

این مسابقات از ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه به مدت ۱۰ روز در برج میلاد تهران برگزار خواهد شد و مهلت ثبت نام در این رقابت ها نیز تا پنجم شهریور تعیین شده است.

با توجه به آمار اعلام شده از سوی مدیریت پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای (دایرک)، در سال ۹۴ تعداد گیمرها در کشور بیش از ۲۳ میلیون نفر بوده است که ۳۷ درصد آن ها را بانوان تشکیل می دهند.

با توجه به این آمار، بخش قابل توجهی از بازیکنان بازی های رایانه ای را بانوان کشور تشکیل می دهند که اغلب آن ها نیز بر روی دستگاه های هوشمند به بازی کردن می پردازند. انتظار می رود این قشر از مخاطبان بازی، در بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای کشور نیز حضور داشته باشند. به ویژه این که به نظر می رسد با توجه به استقبال بانوان از بازی های موبایلی، آن ها شانس زیادی برای موفقیت در این رشته ها داشته باشند.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز جوایز ارزنده ای همچون یک دستگاه خودرو ۲۰۶ را برای این مسابقات در نظر گرفته است. این خودرو به نفر اول رشته ای اهدا می شود که بیش ترین شرکت کننده را داشته باشد.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

علاقه مندان برای ثبت نام در این رویداد تا پنجم شهریورماه فرصت دارند به نشانی evand.com/events/igl۲۰۱۷ مراجعه کرده و در رشته مورد علاقه خود ثبت نام کنند.

همچنین علاقه مندان می توانند جهت کسب اطلاعات بیشتر نسبت به قوانین مسابقات و غیره به سایت لیگ به نشانی www.cgame.ir مراجعه نمایند.



دعوت از بانوان برای حضور در رشته های موبایلی لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۹۵-۱۳۹۶)

خبرایران: بنیاد ملی بازی های رایانه ای از بانوان علاقه مند دعوت کرد تا در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران به رقابت بپردازند.

به گزارش خبرایران از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در حالی ثبت نام سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شده است که امکان حضور بانوان در رشته های موبایلی این رویداد فراهم است و منعی ندارد.

در سومین دوره لیگ، شرکت کنندگان در رشته های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، به رقابت می پردازند. این مسابقات از ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه به مدت ۱۰ روز در برج میلاد تهران برگزار خواهد شد و مهلت ثبت نام در این رقابت ها نیز تا پنجم شهریور تعیین شده است.

با توجه به آمار اعلام شده از سوی مدیریت پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای (دایرک)، در سال ۹۴ تعداد گیمرها در کشور بیش از ۲۳ میلیون نفر بوده است که ۳۷ درصد آن ها را بانوان تشکیل می دهند.

با توجه به این آمار، بخش قابل توجهی از بازیکنان بازی های رایانه ای را بانوان کشور تشکیل می دهند که اغلب آن ها نیز بر روی دستگاه های هوشمند به بازی کردن می پردازند. انتظار می رود این قشر از مخاطبان بازی، در بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای کشور نیز حضور داشته باشند. به ویژه این که به نظر می رسد با توجه به استقبال بانوان از بازی های موبایلی، آن ها شانس زیادی برای موفقیت در این رشته ها داشته باشند.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز جوایز ارزنده ای همچون یک دستگاه خودرو ۲۰۶ را برای این مسابقات در نظر گرفته است. این خودرو به نفر اول رشته ای اهدا می شود که بیش ترین شرکت کننده را داشته باشد.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکتب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود. علاقه مندان برای ثبت نام در این رویداد تا پنجم شهریورماه فرصت دارند به نشانی www.cgame.ir مراجعه نمایند.



تجارت

بازی سازان از چالش های رقابت با رقبای خارجی می گویند بازی هایی که با «ریال» معامله می شوند

سارا رشادی زاده: آمارهای منتشر شده از سوی سایت تخصصی «گلوبال گیم مارکت» نشان می دهد شمار بازیکنان ایرانی از ۲۳ میلیون نفر می گذرد.

بازیکنانی که به طور میانگین ۲۱ سال سن دارند و روزانه حداقل یک ساعت بازی می کنند. در این میان به دلیل افزایش نفوذ گوشی های تلفن همراه هوشمند، گرایش به سوی بازی های موبایلی بیش از سایر بازی های دیجیتالی به چشم می خورد. فعالان این حوزه در گفت و گو با گسترش تجارت ضمن تایید بهبود وضعیت بازار بازی های موبایلی در ایران، از چالش های حضور رقبای خارجی سخن می گویند. رقبایی که از غفلت مسئولان ایرانی استفاده کرده و بازی های خود را در بازار بومی با واحد پول ملی ایران یعنی ریال معامله می کنند. همین موضوع به چالشی برای رشد برخی از بازی های نوپای ایرانی تبدیل شده و آنان را آزرده کرده است.

بازی سازی در جهان قدمتی به درازای ۴ دهه دارد و در همین مدت کوتاه توانسته ثروت زیادی را برای فعالان این حوزه به همراه آورد. نگاهی به رقم درآمدزایی بازی های شناخته شده ای مانند کلتش آو کلتز نیز گواه این ادعا است. براساس گزارشی که چندی پیش از سوی سایت گیم اسپات منتشر شد، در سال ۲۰۱۴ میلادی مصادف با ۱۳۹۳ شمسی، این بازی به همراه دو بازی دیگر توانست درآمدی معادل یک میلیارد و ۷۰۰ هزار دلار برای سازندگان به همراه بیاورد. حتی حالا هم که این بازی به محبوبیت ۳ سال گذشته نیست، باز هم میزان درآمد روزانه این بازی ۱/۵ میلیون دلار است و در ده ۵۰ بازی پردرآمد و محبوب قرار دارد.

بازی سازی در ایران هنوز در گام های نخست قرار دارد و هنوز در رقابت نفس گیر با رقبای خارجی دست و پا می زند، اما با این حال روز به روز بر تعداد فعالان این حوزه و همچنین تعداد بازی کنان بومی افزوده می شود. در ایران بیش از ۲۰ میلیون کاربر بازی های دیجیتالی وجود دارد که بیشتر آنان از گوشی تلفن همراه خود برای انجام بازی استفاده می کنند. بنیاد ملی بازی های رایانه ای در یکی از آمارهای رسمی خود، درآمد حوزه بازی سازی را معادل ۱/۲۳۵ میلیون دلار (معادل ۴ میلیارد و ۵۶۹ میلیون و ۵۰۰ هزار تومان) اعلام کرده است. رقمی که امید بازی سازان را به موفقیت بیشتر می کند، اما در فضایی که روز به روز بر تعداد بازی سازان بومی افزوده می شود، باید فکری به حال موانع این حوزه به ویژه بازی های خارجی پرطرفدار کرد.

«گلوبال گیم مارکت» یکی دیگر از سایت های تخصصی در حوزه بازی های دیجیتالی است. بر اساس گزارش این سایت، شمار بازیکنان ایرانی از ۲۳ میلیون نفر می گذرد. بازیکنانی که به طور میانگین ۲۱ سال سن دارند و روزانه حداقل یک ساعت بازی می کنند. نگاهی به داده بازی کنان ایرانی نشان می دهد آنان بیشتر به سوی بازی هایی با ژانر ورزشی، اکشن و مبارزه ای گرایش دارند. در این میان هرچند که مهم ترین دغدغه بازی سازان دائلود غیرقانونی و استفاده از نسخه های کپی برداری شده است، اما شمار افرادی که بازی های کپی شده را استفاده می کنند نسبت به گذشته به شدت رو به کاهش است. این فرهنگ در میان بازیکنان بازی های موبایلی بیشتر رواج یافته است و می توان دید که بیشتر کاربران موبایلی اقدام به خرید یا دائلود قانونی بازی های (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) موبایلی می کنند. این موضوع امید به توسعه بازار را در میان بازی سازان موبایلی بیشتر می کند، اما باز هم این حوزه مانند هر حوزه دیگری از فراز و نشیب های خاص خود برخوردار است.

بازار داخلی در تسخیر رقبای خارجی

مهدی حسینی، یکی از بازی سازان ایرانی که در زمینه تولید بازی های موبایلی فعالیت دارد، در گفت و گو با «گسترش تجارت» درباره بازار داخلی این حوزه می گوید: از آنجایی که بیشتر فعالان این حوزه در رده شرکت های استارت آپی جای گرفته اند، می توان گفت که بازی های دیجیتالی به نوعی استارت آپ به شمار می آیند. به همین دلیل هم باید تمامی حمایت ها یا برخورد های انجام شده با آنان مانند یک بازار استارت آپی باشد. در حال حاضر بزرگترین چالش این حوزه وجود بازی های خارجی مشابه با نرخ کمتر و حتی رایگان است که باعث شده مخاطبان علاقه چندانی به خرید بازی های بومی نشان ندهند. وی در ادامه سخنان خود وجود رقیب خارجی در بازار بومی را مانعی برای رشد بازی سازان داخلی می داند و می افزاید: در برخی موارد می بینیم که بازی های خارجی با واحد پول ملی ایران خرید و فروش می شود و این موضوع به آسیبی برای بازی سازان داخلی تبدیل شده و متأسفانه هیچ نهادی مسئولیت مقابله با این موضوع را بر عهده نگرفته است. حسینی همچنین به حمایت های انجام شده از سوی مسئولان اشاره می کند و می گوید: سازوکار کاغذبازی های اداری به گونه ای است که بیشتر بازی سازان ترجیح می دهند به جای دریافت حمایت از سوی نهادهای متولی مانند بنیاد ملی بازی های رایانه ای، به طور مستقل وارد بازار رقابت شوند و به جذب مشتری بپردازند. این دسته از بازی سازان به طور کل با استفاده از روش های مختلف بازاریابی سعی در جذب آگهی و استفاده از آن در بازی می کنند، به این ترتیب مشکل درآمدزایی و بازگشت سرمایه تا حدودی حل می شود. وی همچنین درباره جذب سرمایه برای شروع ساخت یک بازی می گوید: سرمایه این حوزه به طور کل از سوی بخش خصوصی تامین می شود. البته این نکته را نیز باید در نظر داشت که رقم مورد نیاز برای سرمایه گذاری روی یک بازی، بسته به ابعاد آن متفاوت است. به عنوان نمونه سرمایه اولیه بازی هایی مانند کشتش آو کلنز بیش از ۱۰ میلیون دلار است، اما بازی های کوچکتر با ارقام کمتری مانند ۳ تا ۴ میلیون دلار ساخته می شود. این تفاوت سرمایه گذاری در بازی های ایرانی نیز به چشم می خورد و می توان دید که برخی از بازی های کوچک با سرمایه اولیه ۲ تا ۳ میلیون تومانی پا به بازار رقابت می گذارند.

تجلیقات درون برنامه ای بازی سازان

رضا عباسی، از جمله بازی سازان ایرانی است که با کمک گروه خود توانسته یکی از پرفرودارترین بازی های موبایلی را به بازار داخلی عرضه کند. وی در گفت و گو با «گسترش تجارت» از نگاه مثبت خود به وضعیت بازار این حوزه سخن می گوید: بازار بازی برای بازی های شناخته شده از وضعیت مطلوبی برخوردار است. به عنوان نمونه بازی کوئیز آف کینگز به عنوان یک بازی بومی توانسته نگاه بیش از ۸ میلیون کاربر را به سوی خود جلب کند. این بازی در حال حاضر ۲ میلیون کاربر فعال ماهانه و ۳۵۰ هزار کاربر فعال روزانه دارد و همین آمار از رشد بازی های داخلی در بازار بومی خبر می دهد.

وی در ادامه سخنان خود موفقیت در بازار داخلی را زمینه ساز توسعه صادرات بازی می داند و می گوید: پس از موفقیت در بازار بومی، بازی های داخلی فرصت برنامه ریزی و حضور در بازار خارجی را می یابند. اما باید توجه داشت که حضور در بازار خارجی نیازمند شناخت فرهنگ، زبان و ذائقه مشتریان خارجی است تا بتوان به موفقیت دست یافت. عباسی درباره مدل درآمدزایی بازی های دیجیتالی می گوید: بازی ها به طور کل با پرداخت درون برنامه ای و آگهی های غیرمزامح که مخاطب در طول بازی مشاهده می کند، به دریافت درآمد می پردازد. در این میان بیشتر آگهی ها از سوی شرکت های استارت آپی یا فعالان حوزه بازی ارائه می شود و به این ترتیب بازی سازان با تبلیغ محصولات یکدیگر به رشد پایایی در بازار رقابت کمک می کنند.

سخن پایانی

با وجود آنکه بازار بازی بومی هنوز از موانعی مانند رقبای خارجی رنج می برد، اما از آنجایی که به دنبال افزایش شمار گوشی های تلفن همراه هوشمند، تعداد بازی کتان بومی هم در حال رشد است، می توان از این فرصت به خوبی استفاده و نگاه کاربر ایرانی را به سوی بازی های فارسی زبان و هماهنگ با فرهنگ ایرانی اسلامی جلب کرد. به ویژه آنکه فرهنگ استفاده از نسخه اصلی بازی ها در میان ۲۳ میلیون کاربر ایرانی افزایش یافته و فضا برای افزایش درآمدزایی بازی سازان داخلی فراهم شده است.



عضو کمیته علمی کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال تاکید کرد: لزوم جدی گرفتن تحقیق و پژوهش در صنعت بازی (۱۳۹۵-۰۶/۰۳/۹۵)

یونس سخاوت از جدی نگرفتن تحقیق و پژوهش در صنعت بازی خبر داد.

به گزارش خبرنگار حوزه دنیای ارتباطات گروه فضای مجازی باشگاه خبرنگاران جوان؛ یونس سخاوت عضو کمیته علمی کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال گفت: تحقیق در صنعت گیم باید جدی گرفته شود، دانشگاه ها می توانند نقش پر رنگ تری در توسعه صنعت بازی سازی رایانه ای کشور داشته باشند.

علاوه بر ابعاد حرفه ای که در تولید بازی های رایانه ای مطرح است، همیشه دنبال آن بودیم تا بحث پژوهشی و علمی آن نیز توسعه یابد، چون اگر تنها بحث فنی مطرح باشد چالش هایی برای صنعت بازی سازی ما به وجود خواهد آمد.

وی گفت: اگر بحث تحقیق و پژوهش مطرح نباشد، صنعت گیم تا جایی رو به جلو حرکت می کند اما بدون شک موانعی پیش روی فعالان این صنعت قرار خواهد گرفت.

سخاوت ادامه داد: کنفرانس هایی مثل کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال می توانند از یکسو ما را به هدف هموار کردن مشکلات صنعت گیم سوق دهد و از سوی دیگر می تواند فرهنگ بازی سازی را در جامعه نهادینه کند (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) معاون دانشکده چند رسانه ای اظهار کرد: دانشگاه تبریز تنها دانشگاهی است که در مقطع ارشد اقدام به جذب دانشجو کرده است و امسال دومین سال جذب دانشجو در این دانشگاه است. من فکر می کنم این کار باید نهادینه شود و در دیگر دانشگاه ها نیز رواج پیدا کند.

وی افزود: تجربه نشان داده است که استقبال خوبی از میحث پژوهش در زمینه بازی سازی صورت گرفته است؛ اما متأسفانه در کشور ما دانشگاه های کمی به طور مستقیم در تولید بازی دست دارند و این موضوع یکی از مشکلات صنعت بازی سازی ما است و ما باید این مانع را هرچه زودتر برطرف کنیم.

عضو هیئت علمی دانشگاه هنرهای اسلامی تبریز گفت: نبود نیروی متخصص در حوزه بازی سازی بسیار جدی است و در حال حاضر بیشتر کسانی که اقدام به ساخت بازی می کنند فعالیت اصلی شان در حوزه دیگری است و متخصص در حوزه بازی های دیجیتال نیستند ما باید در پرورش نیروی متخصص فعالیت بیشتری انجام دهیم و دانشگاه ها بازیگران اصلی این هدف می توانند باشند.

وی افزود: البته کمبود نیروی متخصص در این صنعت تنها مربوط به کشور ما نیست و بسیاری از کشورهای فعال در این حوزه با این مانع روبرو هستند و برگزاری کنفرانس ها و گردهمایی ها نیز می تواند نقش بسزایی برای تحقق این هدف داشته باشد.

سخنات اظهار کرد: یکی دیگر از مشکلات ما در صنعت بازی سازی کمبود ایده مناسب و خلاقانه است و برگزاری کنفرانس های مختلف و یا برگزاری نمایشگاه هایی مثل TGC می تواند کمک به رفع این مشکل کند و این زمینه ایجاد شود تا هم ایده های خوبی به وجود آید و هم سرمایه گذاران ایده های برتر را مورد حمایت خود قرار دهند.

عضو هیئت علمی دانشگاه هنرهای اسلامی تبریز افزود: امیدوارم در کنار رفع این مشکلات در بحث قانون گذاری و جدی گرفته شدن کیی رایت نیز به جمع بندی مناسبی برسیم تا بازی سازان انگیزه برای تولید بازی های بهتر داشته باشند.

وی گفت: برگزاری کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال و حتی کنفرانس های موزی آن نقش پررنگی در رفع موانع صنعت گیم دارد و اگر چنین گردهمایی های ادامه داشته باشد بدون شک صنعت بازی سازی ایران روزهای درخشانی را در سال های آینده در پیش خواهد داشت.

امسال اولین دوره DGRC با عنوان «کنفرانس تحقیقات بازی های دیجیتال: گرایش ها، فناوری ها و کاربردها» با همکاری دانشگاه علم و صنعت برگزار می شود و در محورهای اصلی اقتصاد، مدیریت و کسب و کار، ابعاد رفتاری و اجتماعی، گرافیک رایانه ای، هوش مصنوعی، جنبه های فنی، الگوریتم ها و معماری ها، پردازش، بازی های جدی و بازی وارسازی، تعامل پذیری و هنر و طراحی، دانش پایه نظری را از طریق پذیرش مقالات حائز صلاحیت، برگزاری پانل ها، کارگاه ها و برقراری ارتباط میان پژوهشگران و صنعت بسط می دهد.

اختتامیه این کنفرانس در تاریخ ۲ آذر ماه، در دانشگاه علم و صنعت ایران است و مهلت ارسال مقاله ها تا ۲۰ شهریور ماه خواهد بود.

منبع: بنیاد ملی بازی های رایانه ای



دعوت از بانوان برای حضور در رشته های موبایلی لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۹۵-۱۳۹۶)

بنیاد ملی بازی های رایانه ای از بانوان علاقه مند دعوت کرد تا در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران به رقابت بپردازند.

به گزارش خبرنگار حوزه دنیای ارتباطات گروه فضای مجازی باشگاه خبرنگاران جوان؛ در حالی ثبت نام سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شده است که امکان حضور بانوان در رشته های موبایلی این رویداد فراهم است و منعی ندارد.

در سومین دوره لیگ، شرکت کنندگان در رشته های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، به رقابت می پردازند. این مسابقات از ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه به مدت ۱۰ روز در برج میلاد تهران برگزار خواهد شد و مهلت ثبت نام در این رقابت ها نیز تا پنجم شهریور تعیین شده است.

با توجه به آمار اعلام شده از سوی مدیریت پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای (دایرک)، در سال ۹۴ تعداد گیمرها در کشور بیش از ۲۳ میلیون نفر بوده است که ۳۷ درصد آن ها را بانوان تشکیل می دهند.

با توجه به این آمار، بخش قابل توجهی از بازیکنان بازی های رایانه ای را بانوان کشور تشکیل می دهند که اغلب آن ها روی دستگاه های هوشمند به بازی می پردازند. انتظار می رود این قشر از مخاطبان بازی، در بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای کشور نیز حضور داشته باشند. به ویژه این که به نظر می رسد با توجه به استقبال بانوان از بازی های موبایلی، شانس زیادی برای موفقیت در این رشته ها داشته باشند.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای جوایز ارزنده ای همچون یک دستگاه خودرو ۲۰۶ برای این مسابقات در نظر گرفته است. این خودرو به نفر اول رشته ای اهدا می شود که بیش ترین شرکت کننده را داشته باشد.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود. علاقه مندان برای ثبت نام در این رویداد تا پنجم شهریورماه فرصت دارند به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کرده و در رشته مورد علاقه خود ثبت نام کنند.

همچنین علاقه مندان می توانند جهت کسب اطلاعات بیشتر نسبت به قوانین مسابقات و غیره به سایت لیگ به نشانی www.cgame.ir مراجعه نمایند.

منبع: بنیاد ملی بازی های رایانه ای

دعوت از بانوان برای حضور در رشته های موبایلی لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۹۵-۹۶/۱۳۹۶-۹۷/۱۳۹۷)

خبرگزاری شبستان: بنیاد ملی بازی های رایانه ای از بانوان علاقه مند دعوت کرد تا در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران به رقابت بپردازند.

به گزارش خبرگزاری شبستان به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در حالی ثبت نام سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شده است که امکان حضور بانوان در رشته های موبایلی این رویداد فراهم است و منعی ندارد.

در سومین دوره لیگ، شرکت کنندگان در رشته های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، به رقابت می پردازند. این مسابقات از ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه به مدت ۱۰ روز در برج میلاد تهران برگزار خواهد شد و مهلت ثبت نام در این رقابت ها نیز تا پنجم شهریور تعیین شده است.

با توجه به آمار اعلام شده از سوی مدیریت پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای (دایرک)، در سال ۹۴ تعداد گیمرها در کشور بیش از ۲۳ میلیون نفر بوده است که ۳۷ درصد آن ها را بانوان تشکیل می دهند.

با توجه به این آمار، بخش قابل توجهی از بازیکنان بازی های رایانه ای را بانوان کشور تشکیل می دهند که اغلب آن ها نیز بر روی دستگاه های هوشمند به بازی کردن می پردازند. انتظار می رود این قشر از مخاطبان بازی، در بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای کشور نیز حضور داشته باشند. به ویژه این که به نظر می رسد با توجه به استقبال بانوان از بازی های موبایلی، آن ها شانس زیادی برای موفقیت در این رشته ها داشته باشند.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز جوایز ارزنده ای همچون یک دستگاه خودرو ۲۰۶ را برای این مسابقات در نظر گرفته است. این خودرو به نفر اول رشته ای اهدا می شود که بیش ترین شرکت کننده را داشته باشد.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود. علاقه مندان برای ثبت نام در این رویداد تا پنجم شهریورماه فرصت دارند به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کرده و در رشته مورد علاقه خود ثبت نام کنند.

همچنین علاقه مندان می توانند جهت کسب اطلاعات بیشتر نسبت به قوانین مسابقات و غیره به سایت لیگ به نشانی www.cgame.ir مراجعه نمایند.

پایان پیام/۳۱

برای رشته های موبایلی صورت گرفت؛ دعوت از بانوان برای حضور در لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۹۵-۹۶/۱۳۹۶-۹۷/۱۳۹۷)

بنیاد ملی بازی های رایانه ای از بانوان علاقه مند دعوت کرد تا در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران به رقابت بپردازند.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای از بانوان علاقه مند دعوت کرد تا در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران به رقابت بپردازند. به گزارش تحریرو به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در حالی ثبت نام سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران (IGL ۲۰۱۷) آغاز شده است که امکان حضور بانوان در رشته های موبایلی این رویداد فراهم است و منعی ندارد.

در سومین دوره لیگ، شرکت کنندگان در رشته های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر، به رقابت می پردازند. این مسابقات از ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه به مدت ۱۰ روز در برج میلاد تهران برگزار خواهد شد و مهلت ثبت نام در این رقابت ها نیز تا پنجم شهریور تعیین شده است.

با توجه به آمار اعلام شده از سوی مدیریت پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای (دایرک)، در سال ۹۴ تعداد گیمرها در کشور بیش از ۲۳ میلیون نفر بوده است که ۳۷ درصد آن ها را بانوان تشکیل می دهند.

با توجه به این آمار، بخش قابل توجهی از بازیکنان بازی های رایانه ای را بانوان کشور تشکیل می دهند که اغلب آن ها نیز بر روی دستگاه های هوشمند به بازی کردن می پردازند. انتظار می رود این قشر از مخاطبان بازی، در بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای کشور نیز حضور داشته باشند. به ویژه این که به نظر می رسد با توجه به استقبال بانوان از بازی های موبایلی، آن ها شانس زیادی برای موفقیت در این رشته ها داشته باشند.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز جوایز ارزنده ای همچون یک دستگاه خودرو ۲۰۶ را برای این مسابقات در نظر گرفته است. این خودرو به نفر اول رشته ای اهدا می شود که بیش ترین شرکت کننده را داشته باشد.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود. علاقه مندان برای ثبت نام در این رویداد تا پنجم شهریورماه فرصت دارند به نشانی evand.com/events/igl2017 مراجعه کرده و در رشته مورد علاقه خود ثبت نام کنند.

همچنین علاقه مندان می توانند جهت کسب اطلاعات بیشتر نسبت به قوانین مسابقات و غیره به سایت لیگ به نشانی www.cgame.ir مراجعه نمایند.

راهنمای بولتن

قالب محتوا

خبر



یادداشت



گزارش



مقاله



اطلاعیه



فراخوان



گفتگو



پیام مردمی



تصویری



شماره صفحه



مثبت +

منفی -

بی طرف 0

جهت گیری محتوا

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

محل قرارگیری

فراوانی خبر

بریده جراید در روزنامه

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات

بهمن ۹۵ تا تیر ۹۶

